Se recomienda trabajar en tamaño media carta (21,59 de alto por 13,97 de ancho, con tipos de letra no tan rígidas; las sugerencias al diseño del cuaderno de caza aparecen en color rojo y entre paréntesis)

CUADERNO DE CAZA

(Portada, imagen de Mowgli con algunos de los personajes del libro de las tierras vírgenes; un Mowgli divertido, sonriente; una imagen grande, que ocupe la mayor cantidad de espacio; El titulo Cuaderno de Caza no tan formal, con una letra atractiva y que sobresalga; en la parte inferior la flor de lis nacional y el rotulo de Scouts de Colombia)

HOJA DE DATOS BÁSICOS

Mi Nombre es: (Espacio para escribir)

Mi Mamá se Llama: (Espacio para escribir)

Su número de celular es: (Espacio para escribir)

Mi Papá se Llama: (Espacio para escribir)

Su número de celular es: (Espacio para escribir)

La dirección de mi casa es: (Espacio para escribir)

El Teléfono fijo de mi casa es: (Espacio para escribir)

Mi Correo Electrónico es: (Espacio para escribir)

La E.P.S. en donde Me Atienden es: (Espacio para escribir)

Mi Colegio se Llama: (Espacio para escribir)

El Nombre de Mi Manada es: (Espacio para escribir)

Mi Grupo Scout es: (Espacio para escribir)

EL Nombre de Mi Akela es: (Espacio para escribir)

Su número de celular es: (Espacio para escribir)

SALUDO PARA LOBATOS

Querido Lobato, bienvenido a esta Gran Cacería con los Lobos de la Selva de Seeonee. Como iniciaras tu vida en la Manada, este será tu recorrido: primero aprenderás todo lo relacionado con la vida en una Manada como lo hace un LOBEZNO, para luego recorrer la selva de SEEONEE como un buen LOBO PATA TIERNA; seguirás tu cacería corriendo y avanzando aún más en la senda por muchos y muy divertidos caminos como un LOBO SALTADOR; lograrás seguir pistas, huellas y presas escondidas en la hojarasca del bosque hasta convertirte en un LOBO RASTREADOR; y si llegas a ser un excelente lobato, como seguramente lo serás, te reconocerán como un gran LOBO CAZADOR.

Además, para poder avanzar en este camino, tendrás la oportunidad de desarrollar muchas habilidades de tu vida diaria, demostrando que eres un especialista en temas como Deportes, Ciencia y Tecnología, Vida en la Naturaleza, Servicio a los Demás y Arte, Expresión y Cultura.

Este es, en pocas palabras, el viaje que realizaras en la manada. Comencémoslo entonces, verás que está lleno de aventuras inolvidables, experiencias fantásticas y amigos de verdad.

Para iniciar, este es tu CUADERNO DE CAZA, encontrarás que está dividido en varias partes.

Iniciaremos con algo muy importante para tu vida en la manada que es la etapa LOBEZNO, ahí aprenderás lo principal para que tengas una buena cacería en esta manada.

El primer paso en el que aprenderás lo principal para que tengas una buena cacería en esta manada, es la etapa LOBEZNO.

Luego, seguirás dando pasos hasta convertirte en un LOBO PATA TIERNA, LOBO SALTADOR, LOBO RASTEADOR y por último en un gran LOBO CAZADOR. En cada etapa vas a trabajar cacerías, que son actividades pequeñas que podrás hacer solo o con la ayuda de tu familia, de otros Lobatos o de tus Viejos Lobos. Cada vez que completes alguna de las cacerías, muéstrales a tus Viejos Lobos tu avance y ellos con mucha alegría, celebrarán contigo cada logro.

En tu CUADERNO DE CAZA encontrarás historietas, juegos, y muchas cosas interesantes y divertidas que debes aprender y siempre recordar. También encontrarás varias hojas en blanco, en las cuales podrás ir anexando todo lo que hagas en tu manada y, si tienes que escribir algo de tus cacerías, en estas hojas lo puedes hacer.

Cuando casi hayas acabado, encontraras una sección llamada LOBO SOLITARIO; en este ~~es un~~ espacio aprenderás cosas importantes que te ayudaran a prepararte para realizar el gran salto, y poder formar parte de la Tropa, lugar al que tu madurez y avance te llevarán.

Tu CUADERNO DE CAZA, tiene además conocerás de que se tratan y como las puedes obtener.

Son muchas cosas más las que encontrarás, lo importante es que estés muy, muy animado y que tengas muchas ganas de vivir cada paso como lobato con tu manada.

(Acompañado de algunas imágenes de niños felices con buzo blanco y jean azul, así como de Akela, un lobo macho sonriente)

SALUDO PARA PADRES

Querido Padre de Familia, agradecemos que le dé la oportunidad a su hijo de participar del Movimiento Scout, un mundo lleno de aventuras, aprendizaje y hermandad.

Nuestra Misión es contribuir a la educación de los jóvenes, a través de un sistema de valores basados en la Promesa y la Ley Scout, para ayudar a construir un mundo mejor donde las personas son autosuficientes como individuos y juegan un papel constructivo en la sociedad.

Esta labor se apoya con las distintas personas que intervienen en la vida de Niños y Jóvenes, de la que usted, como padre de familia, es el más importante.

Es por esto que lo invitamos a que se acerque a su hijo en el recorrido que va a iniciar a través de este Cuaderno de Caza, alentándolo en su uso, orientándolo en las distintas pruebas, llamadas cacerías, y acompañándolo en los espacios de participación y reconocimiento que le brinda el Movimiento Scout.

Reiteramos nuestro sincero agradecimiento por ayudarnos a hacer de este mundo un lugar mejor. Si desea más información, por favor comuníquese con los Dirigentes de su Grupo Scout, o visite nuestra página www.scoutsdecolombia.org.

(Acompañado de algunas imágenes de familias departiendo alegremente)

LOBEZNO

Saludo

¡Hola Lobezno! La Manada te saluda.

Estás por adentrarte en una nueva familia, la familia de los lobos, pero… perdona mi mala educación, mi nombre es Akela, sé que suena raro, pero te acostumbrarás con el tiempo. Soy el lobo mayor, el Jefe de la Manada, mi tarea es acompañarte, enseñarte y alentarte para que vivas feliz en tu manada. Y no estoy solo, me acompañan otros animales de la selva, que te ayudaran en todo lo que necesites para que seas un gran lobato:

Ella es Kaa, la vieja serpiente pitón, que puede vivir muchas lunas sin probar bocado; te enseñará cómo funciona el mundo que te rodea y cómo puedes utilizar tus ideas para mejorarlo.

Este grandulón es Baloo, el Oso Pardo, que conoce la Ley de la Selva al derecho y al revés; él ~~y~~ te enseñará por qué existe esta ley, y te explicará la forma de cumplirla.

Ahora te presento a Bagheera, es una hermosa pantera negra tan rápida como el río Waingunga y tan callada como las sombras de la noche, estas habilidades la hacen perfecta para enseñarte cómo funciona tu cuerpo y cómo puedes hacerlo crecer cada día mejor.

Esta que ves es Kotick, única entre los suyos por ser más blanca que la nieve, es una foca entregada a su familia y a su pueblo, ella te mostrará el camino para vivir de buena manera con tu familia, con tu ciudad, con tu país, y con el mundo entero.

Por último, pero no menos importante esta Rikki-Tikki-Tavi que es una mangosta, pero ¿qué es una mangosta? Es difícil de explicar, pero ahí va: una mangosta es como un perrito pequeño, alargado y de patas cortas, una cola larga con pelo muy, pero muy suave. Todo en su cabeza es pequeño, sus orejas, sus ojos y su nariz, pero no te dejes engañar por ese aspecto, tiene la valentía y la fortaleza de un gigante cuando se trata de defender a los que quiere, por eso, ella te puede enseñar que tus sentimientos son valiosos, sobre todo si le hacen bien a los demás.

Todos nosotros te acompañaremos de ahora en adelante y haremos que tu paso por la manada sea muy divertido.

Como te decía, estás en una familia de lobos, una Manada; en ella hay niños que, como tú, apenas empiezan su camino en la selva y son llamados Lobeznos. También, hay niños que han recorrido algo de camino, que ya han hecho su Promesa, que ya han participado en cacerías de muchos tipos y son llamados Lobatos. Así mismo, hay Viejos Lobos, adultos que estarán contigo siempre compartiendo su alegría y experiencia.

Todo depende solo de una persona: ¡De Ti!

Cacerías Para Investidura

(Las Cacerías deben ser identificables con un color particular indicado con el color del texto en este documento pero pudiendo variar al ser diagramado, lo importante es que el color sea plenamente reconocible y asociable; por otro lado, las cacerías no van ubicadas en un orden particular, y pueden variarse su ubicación dentro del capítulo, de acuerdo a las necesidades de diseño; Pueden acompañarse con imágenes alusivas a los temas que tratan)

La Manada

¡Vamos a empezar! Primero coloca una foto o haz un dibujo de la primera actividad que tuviste con tu manada. No olvides escribir la fecha.

(Espacio para pegar la foto o realizar el dibujo)

Hablemos un poco de la manada.~~:~~

La manada es un espacio privilegiado, una atmósfera especial donde las niñas y los niños son muy importantes, en ella se hacen cosas entretenidas, interesantes y súper divertidas.

Siempre Mejor

Es el lema que debes tener siempre en tu memoria y significa que cada día harás siempre lo mejor, este lema lo decimos todos lo lobatos de Colombia y del mundo. Habla con tus Viejos Lobos sobre qué significa para ti.

Ley de la Manada

Para ser cada día mejor aprende, practica y lleva en tu corazón la ley de la manada. Esta nos indica como los lobatos siempre deben actuar consigo mismo, con su familia y con los demás. (HC003)

(Deben presentarse los puntos de la ley sin ningún orden específico, puede asociarse cada punto con una imagen)

El y La Lobato:

Escucha y respeta a los otros.

Dice siempre la verdad.

Es alegre y amigable.

Comparte con su familia.

Ayuda a los demás.

Cuida la naturaleza.

Desea aprender.

Mi Promesa

La promesa es la que vas a realizar el día de tu investidura, el día que cambiarás tu pelaje. Tu promesa la harás reflexionando en cada una de las palabras que dices, es un compromiso que estás haciendo y por eso debes cumplirla.

(La promesa debe aparecer resaltada, como algo importante, valioso, con brillos, visos dorados, letras llamativas, elementos que le den un realce significativo)

"Yo (aquí va tu nombre), prometo hacer siempre lo mejor, para cumplir mis deberes para con Dios y la patria, hacer un favor a alguien cada día; y cumplir la ley de la manada"

Mi Grupo Scout

El grupo al que perteneces es único, siempre lo tienes que recordar. Se diferencia de los demás grupos porque tiene varias cosas que lo identifican como los colores de la pañoleta, el número y el nombre; descríbelos a continuación:

Mi Grupo se llama:

Y su número es:

Los colores de su pañoleta significan:

Oración de la Manada

Uno de los principios Scout que tenemos es Dios. Por eso cada vez que iniciamos o finalizamos nuestra reunión de manada agradecemos por su compañía y hacemos la siguiente oración:

(La oración debe estar acompañada de colores alegres, elementos de celebración, ya que queremos asociarla con un momento de felicidad en la vida de cada lobato)

"Oh dulce y buen señor mío, enséñame a ser humilde y bondadoso, a imitar tú ejemplo, a amarte con todo mi corazón, y a seguir el camino, que me ha de llevar al cielo junto a ti" Amén.

Equipo de caza

El Equipo de Caza es un conjunto de objetos que pueden serte útiles en las Cacerías con tu Manada. Debes llevarlos a todas las actividades para que las cacerías que realices tengan éxito. Señala en la imagen los objetos de la lista que componen un Equipo de Caza.

(Se necesita una imagen compuesta por muchos objetos, combinados para que no resalten unos de otros, y que incluya los que están dentro de la lista a encontrar)

Papel higiénico, borrador, lápiz, colores, pañuelo, sacapuntas, cartuchera, cuaderno, bloqueador solar, tijeras seguras, cuaderno de caza, hilo y aguja.

Los principios y las virtudes scouts

Todas las personas tienen en su vida cosas que los definen. Cuando un Scout habla de dónde viene, habla de sus principios, y cuando habla de lo que resalta en él, habla de las Virtudes. Los Scouts tenemos Principios y Virtudes. A continuación están los Principios y Virtudes Scouts, completa las palabras e indica con una P si es un Principio, o una V si es una Virtud:

(Se ubican las virtudes y principios (Virtudes: Lealtad, pureza, sacrificio; Principios: Dios, patria, hogar) sin ningún orden particular y se le quitan letras para que el niño deba completar las palabras, al final de cada palabra debe haber un espacio destinado a colocar una V o una P, a continuación a manera de ejemplo)

Pa _ r _ _ ( )

H _ _ a _ ( )

S _ _ ri _ ic _ _ ( )

_ ea _ ta _ ( )

P _ re _ _ ( )

_ i _ s ( )

Mi uniforme scout

El uniforme es algo que distingue a los Scout de Colombia y del mundo de otras asociaciones y grupos juveniles.

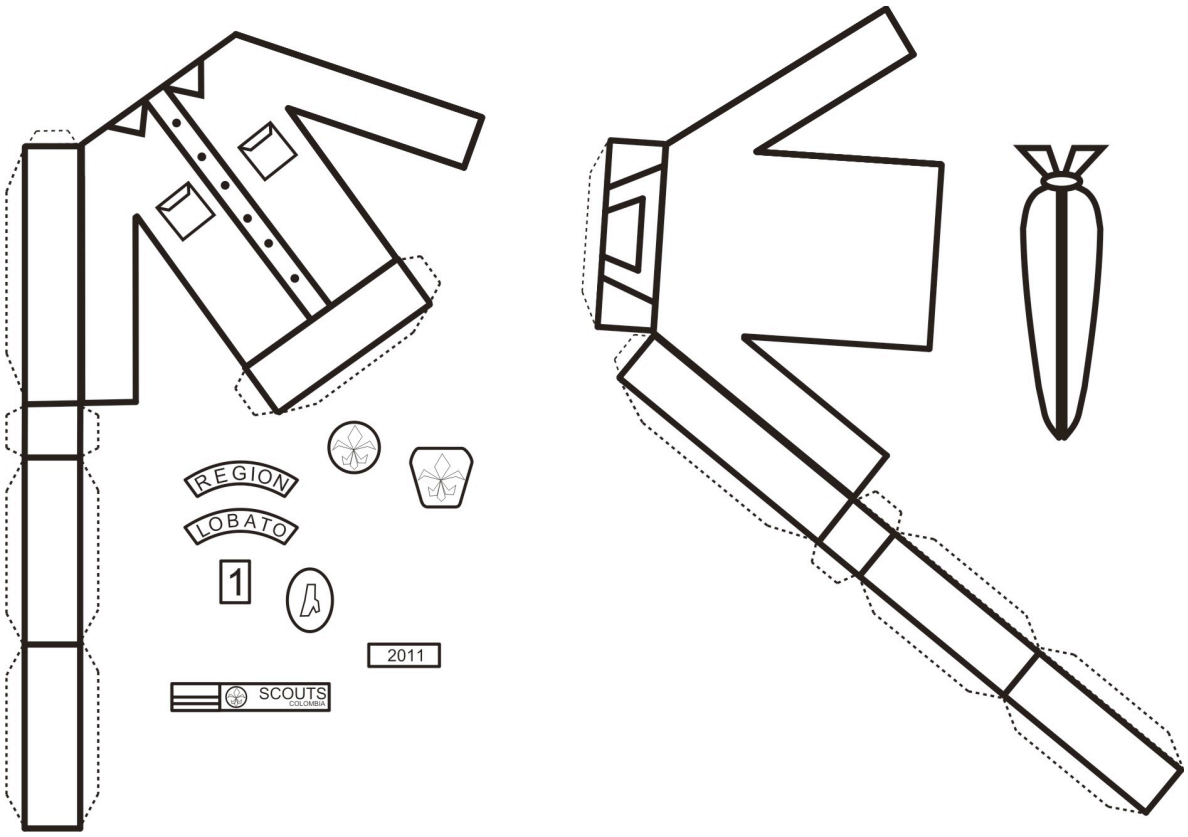
Si realmente quieres usarlo, antes debes saber que es un Honor y una Responsabilidad; siempre debes usarlo limpio, ordenado, bien abotonado~~,~~ y con las insignias correctamente puestas y muy bien pegadas. Recuerda que debes cuidar tu imagen personal.

Para aprender más acerca de tu uniforme, a continuación hay dos hojas muy útiles, recorta cada hoja por la línea lateral, colorea las figuras, luego recorta cada una de ellas y arma tu Camisa Scout ubicando las insignias y la pañoleta.

Te recomendamos que lo hagas en compañía de un adulto y con unas tijeras adecuadas; además, si quieres darle más firmeza al papel, pega~~r~~ muy bien las hojas en cartulina antes de recortar las figuras.

Ahora, ¡Manos a la Obra!

(Deben disponerse páginas que puedan separarse del cuaderno de caza en donde estén dispuestos los esquemas de un Papercraft de la camisa scout junto con las insignias reglamentarias. A continuación a manera de ejemplo)


REGION
LOBATO
1
2011
SCOUTS
COLOMBIA

Nuestro Fundador

Hace más de cien años, este Caballero fundó el Movimiento Scout. Si aún no sabes su nombre, averígualo y escríbelo a continuación:

(Imagen de Baden Powell, puede ser caricaturesca o realista, con espacio dispuesto para escribir su nombre completo)

¡Llegó la hora!

Lobezno veo que ya estás súper preparado para tener tu uniforme y hacer la promesa, dile a Akela que ya estás listo, y él programará una ceremonia especial para ti, en donde harás por primera vez tu Promesa y te pondrás tu Nuevo Uniforme.

¡Ah… Pero se me olvidaba algo! Para comprender el significado de la ceremonia que se hará especialmente para ti, es importante que conozcas la siguiente historia:

Los Hermanos de Mowgli

(Debe ambientarse con motivos selváticos y algunos dibujos con los personajes que interactúan en la historia)

Nuestra historia comienza en un lugar lleno de árboles enormes, praderas verdes, flores hermosas y animales sorprendentes, este lugar es conocido como la Selva del Seeonee.

Allí vivía una familia de lobos que habían tenido recientemente una hermosa camada de lobatos. Papá lobo estaba alistándose para salir a conseguir alimento para su familia, mientras mamá loba los cuidaba, alimentaba y mantenía calentitos a los cachorros.

El sol estaba a punto de esconderse cuando una figura se asomó a la puerta de la cueva de los Lobos, era Tabaqui, el chacal que recorre la selva en busca de los restos de comida de los demás animales.

Tabaqui le contó a papá lobo que Shere-Khan, el gran tigre, se encontraba de cacería cerca de su cueva, y que estaba cazando humanos.

Papá lobo se molestó mucho, pues la ley de la selva dice que cazar hombres está prohibido porque eso solo trae problemas a los demás animales. Y justo cuando iba a echar a Tabaqui, que solo traía malas noticias un gran rugido recorrió la selva, que ya estaba inundada de oscuridad, e hizo que todos guardaran silencio.

El rugido se convirtió en un grito, y el grito en lamento, y el lamento en un ronquido de furia…

¿Qué habrá sido ese ruido? ¿Qué criatura en la selva puede hacer un sonido tan espeluznante? ¿Podrá papa lobo salir a cazar para su familia?...

Está muy interesante la historia ¿cierto?, pregunta a alguno de tus viejos lobos como continúa y entérate que pasa con papá lobo.

LOBO PATA TIERNA

Saludo

(Estilo Carta, escrito en letra imitación manuscrita y ambientada con papel y demás)

QUERIDO LOBATO:

Te escribo esta carta con el corazón lleno de alegría porque ahora eres parte de la Gran Familia de los Lobos, la familia del pueblo libre de la Selva del Seeonee; ahora eres un LOBATO.

Como Jefe de la Manada, es mi deber recibir a todos y cada uno de los Nuevos Lobatos para instruirlos, alentarlos y corregirlos, y que sean Grandes Cazadores, Respetuosos de la Ley de la Manada, Buenos Hermanos y, sobre todo, que sean Felices.

Eres un Lobo Pata Tierna, una persona con el conocimiento justo para empezar con el pie derecho todo el mundo que hay por descubrir; la selva te mira con curiosidad de saber cómo vas a recorrerla y cómo te levantarás cuando tengas un tropiezo; eres un nuevo habitante que poco a poco aprenderá a aprovechar lo mejor de todo y de todos, y a dar lo mejor de ti para lograr el éxito de la Manada.

Tus aventuras comienzan ahora, las Cacaerías que encontrarás a continuación puedes hacerlas en compañía de tu Familia, Amigos, Compañeros de Manada y Viejos Lobos. Acuérdate además que, para ser un Lobo Pata Tierna debes completar dos especialidades. (Si quieres conocer más de este tema, revisa el final de este capítulo).

Recuerda compartir tus logos con La Manada,

Ahora, ¡Bienvenido y Buena Caza!

Akela

Para comenzar, quiero que conozcas la siguiente historia, con la cual podrás comprender lo importante de aprender y respetar la Ley de la selva y la manada.

Historia: La Caza de Kaa

(Debe ambientarse con motivos selváticos y algunos dibujos con los personajes que interactúan en la historia)

Baloo, el gran oso pardo, es quien enseña la ley a todos los Lobatos, y una tarde estaba concentrado enseñando a Mowgli como comunicarse con los demás animales. Le enseño a silbar como las aves, a zumbar como las abejas y a sisear como las serpientes; así podría saludarlos cuando se los encontrara, pedirles permiso para cazar en sus territorios o pedir su ayuda cuando lo necesitara.

Mowgli no era muy juicioso en sus lecciones y Baloo lo regañaba bastante.

Un día, Baloo regaño tan fuerte a Mowgli, que él se llenó de rabia y dejo sus clases.

Cuando volvió a donde acostumbraba recibir las enseñanzas de Baloo, encontró al gran oso charlando con Bagheera, la pantera negra. Les conto que mientras caminaba por la selva, unas sombras extrañas y desconocidas para él, se movían sobre su cabeza, entre las copas de los árboles, riendo, jugando y haciendo mucho ruido.

Baloo se llenó de preocupación y regaño a Mowgli aún más fuerte porque nunca debía hablar con esos seres necios y sin ley…

Bagheera, que siempre había mimado a Mowgli, esta vez lo regaño con mucha energía y le pidió que se cuidara y que no se acercara a los que había visto en la copa de los arboles…

¿Quiénes eran esos extraños habitantes de la selva? ¿Qué hizo Mowgli cuando Baloo y Bagheera le advirtieron de ellos? ¿Por qué son tan peligrosos?

Si quieres saber que pasa en esta historia, dile a alguno de tus Viejos Lobos que te la cuente.

- La historia que acabas de conocer está llena de acción y heroísmo. Puedes recordar alguno de sus personajes dibujándolo a continuación y cuando termines, muéstraselo a tus Viejos Lobos contándoles su papel en la aventura.

(Las Cacerías deben ser identificables con un color particular indicado con el color del texto en este documento pero pudiendo variar al ser diagramado, lo importante es que el color sea plenamente reconocible y asociable; por otro lado, las cacerías no van ubicadas en un orden particular, y pueden variarse su ubicación dentro del capítulo, de acuerdo a las necesidades de diseño; Pueden acompañarse con imágenes alusivas a los temas que tratan)

Cacerías

Cuando conozcas la historia completa, puedes practicar una tradición de la Manada: la Danza de Kaa. Puedes decirle a alguno de tus Viejos Lobos que te la enseñe, y cuando la tengas aprendida, puedes participar de ella en alguna fogata o celebración.

- Le cuento a mis Viejos Lobos cuáles son las diferencias que existen entre hombres y mujeres, y pienso si estas diferencias tienen relación con algún derecho o deberes de los niños.

(Dibujos Niño y Niña interactuando)

- Has un collage con muchos recortes, donde muestres los riesgos o las cosas malas que puede tener en un día normal y enséñaselo a tus viejos lobos.

- Comer bien ayuda a que tu cuerpo crezca sano y fuerte, además, los alimentos hacen parte de uno de tus Derechos, comenta este derecho con algunos de tus compañeros de manada y

pregúntales la hora en que desayunan y cuáles son sus desayunos favoritos, también incluye tu información." (Cuadro para diligenciar los datos, tres columnas: Lobato, Desayuno, Hora; cinco renglones)

- Con ayuda de tus padres escribe en el cuaderno de caza qué vacunas te han aplicado y la edad en que te las aplicaron recuerda que todos los niños tienen derecho a la salud. (Cuadro para diligenciar los datos)

- ¡Vamos aprender hacer nudos!

Nudo Llano o Rizo

Este nudo es muy sencillo de hacer y útil para muchas ocasiones. Además, tiene un gran significado para los Scouts. (Imagen del nudo Llano)

Hacerlo es tan sencillo como recordar una simple frase: “Izquierda sobre derecha, vuelta; derecha sobre izquierda, vuelta”.

Realiza el nudo con una cuerda y pégalo en el siguiente espacio. (Espacio para poner el nudo)

Pregunta a tus viejos lobos los usos de este nudo y qué representa para los Scout, escríbelo con tus palabras debajo del nudo. (Espacio para escribir)

- Bagheera la pantera negra es muy ágil para los deportes, cuenta a tu manada sobre algún deporte activo que te llame la atención.

- Los números de emergencia hay que tenerlos escritos en un lugar visible de tu hogar, escribe en tu cuaderno de caza los numero de la Policía, bomberos y hospital más cercanos. (Espacio para diligenciar los datos)

- En mi casa tenemos BOTIQUÍN por si se presenta cualquier emergencia de salud y los elementos que contiene son: (Cuadro para diligenciar los datos)

- Sabes que la higiene oral es muy importante ¿Te lavas los dientes tres veces por día? Tus padres certificarán ésta cacería. (Espacio para firma)

- Los Lobatos cuidan y protegen la naturaleza. "Deja los lugares en mejores condiciones de cómo los encontraste”. Escribe y comparte 5 acciones que te gustaría realizar durante la siguiente semana para el cuidado de la naturaleza. Cuéntales a tus viejos lobos cómo vas a realizarlas. (Espacio para diligenciar los datos)

- Con ayuda de tus Papás, escribe algunas labores que realizas en tu casa para ayudar a mantenerla ordenada, limpia y en buenas condiciones. (Espacio para diligenciar los datos)

- ¿Conoces los cuidados para comer tus alimentos y por qué es importante esta labor? Pregunta a algún adulto sobre ellos, esa persona certificara tu prueba. (Espacio para firma)

- ¿Ya tuviste entrega de boletines? Escribe tus compromisos para ser cada día mejor. (Espacio para Compromiso)

- "El lobato comparte con su familia" has un listado de Lo que más te gusta hacer con tus hermanos o familiares de tu misma edad. (Espacio para datos: Familiar, Actividad)

-Si miras hacia el cielo en las noches, veras como está adornado de estrellas, aprende sobre ellas ¿Qué es una estrella?, ¿Qué es una constelación? y dibújalas. (Espacio para escritura y dibujos)

-Cuéntale a tu manada cuál es el libro, cuento, historia, fabula o relato que más te gusta.

-Sorprende a tu manada Elaborando plastilina casera. La receta es fácil de encontrar, o puedes buscar ayuda en algún adulto.

-Investiga y cuéntales a tus papás la historia de la buena acción. Ellos certificarán tu cacería. (Espacio para firma)

-¿Has visto los distintos colores de las cascaras de huevo? Úsalas para rellenar la figura que te agrade; con distintos tonos de color lograrías una composición variada, original y sobre todo ¡fenomenal!

-Elige dos objetos de tu casa, con los que te sientas más identificado, y reconstrúyelos haciéndolos más llamativos, sumándole o quitándole características o pensando cómo serán en el futuro. Puedes utilizar plastilina, arcilla, caolín, alambre, cartón o el material que prefieras para esta labor.

-Elaboro un cuadro con la técnica de "Dibujo en betún"; Si no sabes cómo hacerlo, pregúntale a uno de tus Viejos Lobos.

-Cuéntale a tus Dirigentes de manada que ideas tienes sobre el respeto, y como la vives en tu familia, en tu colegio y en tu manada.

-¡Hola Lobato! mi nombre es Mang, y soy un murciélago de la fruta, además, soy experto en ciencia y tecnología. Ahora quiero enseñarte una de mis claves favoritas: la Clave Murciélago. (Caricatura de murciélago)

Es muy fácil de aprender, debes reemplazar cada letra que conforma la palabra por el número que tiene abajo.

(a manera de ejemplo)

M	U	R	C	I	E	L	A	G	O
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Te voy a dar un ejemplo

(a manera de ejemplo)

S	I	E	M	P	R	E		M	E	J	O	R
S	4	5	0	P	2	5		0	5	J	9	2

Las letras que están en rojo quedan igual a las palabra que estamos traduciendo porque no están en la palabra MURCIELAGO. Ahora te toca a ti.

(Cuadro similar a los anteriores con las palabras “Lobo Patatierna” en la parte superior y en blanco para la parte inferior)

-Mis Papás y mis profesores ven en mí muchas cosas buenas, estas cualidades son: (Espacio para escritura)

También creen que tengo cosas que debo mejorar, y estas son: (Espacio para escritura)

-"El lobato es alegre" Realizo un dibujo o pego una foto del momento más feliz que he tenido en mi vida.

- Comparte y celebra con tus padres un logro que hayas mejorado en tu colegio.

- Pregunta a alguno de tus viejos lobos por un juego llamado "COLA DE SHERE-KHAN"; cuando entiendas el juego, puedes dirigirlo en alguna de las actividades de tu Manada.

- Demuestra tu buen sentido del humor, prepara algunos chistes para contarlo en una ocacion especial de tu Manada.

- La familia es muy importante, nos enseña diferentes valores, has una lista de 5 valores te han enseñado en tu casa

- Las Buenas acciones que realizaste esta semana fueron:

- Pide a alguno de tus Viejos Lobos que te cuente sobre los principios scout, luego escribe en tu cuaderno de caza lo que significan para ti

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser rojo en vez de fucsia)

- Habla con tus viejos lobos sobre tus amigos y amigas, y como compartes con ellos.

- Comparte con tu familia tu cuaderno de caza y revisen juntos las cacerías de Pata Tierna que puedas realizar junto a ellos.

- Lo que más me gusta hacer con mis hermanos o familiares de mi misma edad es:

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser amarillo en vez de amarillo-verde)

- Busca en periódicos y revistas palabras, frases, dibujos y fotografías que relaciones con los Derechos de los Niños, pégalos en una cartulina y muéstrasela a tu manada explicando que significa para ti cada componente de tu Obra Maestra.

- En tu colegio ¿Quién es la máxima autoridad?

¿Cuál es su nombre?

¿Qué tiene de especial esta persona para tener una responsabilidad tan importante?

- En todos los barrios de una ciudad hay grupos de personas llamados "Juntas de Acción Comunal". Busca información sobre ellos, consulta ¿Qué hacen? y ¿Quiénes la integran?. Averigua si en tu barrio existe una y, si es posible, visítala y cuéntales tu experiencia a tus Viejos Lobos.

- En todos los hogares hay normas para cumplir. Las normas son acuerdos que ayudan a mejorar la convivencia entre las personas y necesitan responsabilidad y respeto. Escribe a continuación algunas de las normas que hay en tu hogar:

- A continuación veras dos de nuestros Símbolos Patrios, pon sus nombres, coloréalos y cuenta a tus viejos lobos que sabes sobre ellos.

(Imagen blanco y negro de escudo y bandera de Colombia)

- En el mundo existen millones y millones de personas, y lo mejor de todo es que todos son Diferentes. Pregunta a tus padres y profesores por la cultura de tu región, y luego cuéntale a alguno de tus Viejos Lobos lo que encontraste.

- Los Lobatos siempre realizamos una buena acción cada día. "Deja los lugares en mejores condiciones de cómo los encontraste". Escribe y comparte 5 buenas acciones que te gustaría realizar durante la siguiente semana. Cuéntales a tus viejos lobos porque crees que son buenas acciones y cómo vas a realizarlas.

- Pregúntales a tus papas sobre tu religión, ellos certificaran esta cacería.

- Has tenido algún tiempo para aprender la Oración de la Manada, escribe en tu cuaderno de caza que significa para ti.

- En este Cuaderno de Caza encontrarás muchas canciones, tus Viejos Lobos te pueden ayudar a aprenderlas. Esta, por ejemplo, es una canción para tus caminatas…

¡OH QUE FELIZ ¡

Oh que feliz, (bis)

hoy me siento yo, (bis)

después de hacer, (bis)

una buena acción, (bis).

Juré cumplir, (bis)

mi promesa y ley, (bis)

y defender, (bis)

al pobre y al rey,(bis).

Bajo el cielo azul, (bis)

localizaré, (bis)

la cruz del sur, (bis)

y me orientaré, (bis)

.

Oh que feliz, (bis)

cuando veo brillar, (bis)

la luz de Dios, (bis)

en mi corazón, (bis).

- Hace muchos años existió alguien que defendió a los lobos ¿Sabes quien fue?

Puedes darle color a su imagen cuando sepas algo más de su historia.

(Imagen blanco y negro de Francisco de Asís)

Ahora conocerás a una persona que vivió hace mucho tiempo, pero que sigue siendo importante para nosotros los Lobatos; es un gran ejemplo a seguir, Así que pon mucha atención, pues de él aprenderás mucho.

FRANCISCO DE ASÍS

Francisco nació en Asís, una pequeña población de Italia. Su padre era Pedro Bernardone, uno de los comerciantes más ricos del país.

Era un joven reconocido que con sus buenos modales demostraban que era hijo de una casa rica.

De las actividades de su padre, aquello que más le gustaba eran los viajes para comerciar, y de vez en cuando lo acompañaba.

Francisco tenía un temperamento alegre y muy divertido, por lo que sus amigos lo requerían siempre para que juntos hicieran fiestas. Los vestidos elegantes, los juegos al aire libre y los cantos alegres le parecían lo más importante para disfrutar de la vida y considerarse feliz.

Con mucha valentía, un día decidió irse a luchar por su pueblo. Se equipó con una armadura muy valiosa y un excelente caballo, lo que hizo que todos sus compañeros admiraran su manera de vestir.

Después de un día de marcha anocheció, y todos buscaron donde pasar la noche.

Cuando se durmió en su sueño tuvo una extraña visión…

Si te interesa saber cómo termina esta historia, dile a alguno de tus Viejos Lobos que te la cuente.

Flor de lis

- Las Flores de Lis, Mundial y Nacional, son muy importantes para los Scouts de Colombia. Coloréalas, colócale los nombres correctos a sus partes y habla con tus Viejos Lobos sobre sus significados.

(Imágenes blanco y negro de flores de lis Mundial y Nacional con partes para señalar)

Himno de la Manada

- Este es el himno de la manada, se llama pueblo libre, te lo enseñarán tus Viejos Lobos. Es muy fácil, apréndelo y cántalo con toda tu manada cuando tú quieras.

El himno de la manada se llama "Pueblo Libre"; es muy fácil de aprender y podrás cantarlo con toda tu manada cada vez que quieras. Tus viejos lobos lo conocen bien, ellos te lo enseñaran con mucho gusto.

HIMNO DE LA MANADA

Hermano de lobo nací,

de un pueblo libre y valiente,

la selva donde yo crecí

me dio un Dios y una ley.

Akela, escucho tu voz

y en pos yo voy de tus huellas

Bagheera y Baloo

son los amigos que me llevan.

Coro

¡Avanzad¡ !Siempre Mejor¡

pueblo libre, avanzad,

con tesón, haz de ser

cada día mejor.

Estrella del atardecer,

enciende con tu luz mis ojos;

¡Oh¡ Dios haz de mí crecer

un corazón puro y fiel.

Hermano nuestro Señor,

a tus guaridas del Cielo

un día iremos

para cazar en tus selvas.

Coro

Especialidades

Las especialidades son importantes a la hora de completar tu camino como Lobo Pata Tierna. Es tu oportunidad de investigar, aprender y enseñar a otros algunos conocimientos que sean de tu agrado. Para saber que son las especialidades y cómo puedes obtenerlas, visita la parte final de tu Cuaderno de Caza.

Si tu meta es ser un Lobo Pata Tierna, obtén por lo menos dos especialidades de tu elección, y cuando tengas las insignias pegadas en tu banda, dibújalas en los espacios a continuación.

Felicitación

Esta es la insignia que obtendrás por tu buen desempeño durante todas las cacerías y especialidades como un Lobo Pata tierna. Ahora espera un poco, porque en una ceremonia especial te harán un merecido reconocimiento.

(Imagen de insignia)

¡Felicitaciones!

LOBO SALTADOR

Saludo

¡Bienvenido nuevamente Lobato!

Comienzas una nueva etapa llamada Lobo Saltador. Eso quiere decir que caminas y corres más rápido, eres cada día más fuerte, más curioso y con mucha más energía.

Recuerda estar siempre alegre y con mucho ánimo, porque tu recorrido por la selva va por un buen camino y mejorará a cada paso que des.

Ya sabes algunas cosas sobre el Escultismo, y mejor aún, sobre ti mismo. Sigue aprendiendo, creciendo, haciéndote cada vez mejor.

Ahora, el éxito llegara a ti cada día, disfrútalo porque es el fruto de tu esfuerzo, y compártelo con todos tus amigos de la Manada, son tus compañeros de aventura.

¡Buena Caza!

Antes de empezar, lee la siguiente historia y conoce a Rikki-Tikki-Tavi, con quien aprenderás lo importante que es ser amistoso y ayudar a los demás.

Historia: Rikki-Tikki-Tavi

(Debe ambientarse con motivos selváticos y algunos dibujos con los personajes que interactúan en la historia)

Nuestra historia comienza con un ser pequeño, muy parecido a un gato en la piel y en la cola, pero mucho más semejante a una comadreja por la cabeza y las costumbres.

Sus ojos y nariz eran de color de rosa; podía rascarse donde se le antojara con cualquiera de sus patas, las de adelante o las de atrás; y cuando se emocionaba, de alegría o de rabia, podía enderezar la cola poniéndola de modo que pareciera un escobillón.

Este curioso animalito era una mangosta, y comenzó su aventura desde pequeña, viajando de un lado para otro hasta llegar al jardín de una pequeña casa en donde la recibieron con curiosidad y cariño.

En este lugar Rikki-Tikki, que era el nombre de nuestra mangosta, conoció a un hombre grueso y a su esposa, y a su hijo Teddy, con quien pasaba tardes muy entretenidas jugando.

Un día, mientras exploraba el jardín, se acerco a un arbusto en donde escucho el lamento triste de Darzee, el pequeño pájaro tejedor.

Mientras le preguntaba que le sucedía, veía su cara de angustia y preocupación, y de repente comenzó a gritar como loco, porque algo se acercaba entre las hojas, era negro, brillante, largo y mortífero…

¿Qué le habrá pasado a Darzee? ¿Quién se acerca desde las sombras a Rikki-Tikki-Tavi? ¿Sera amigo o tal vez enemigo?

Para saber que sucede en esta historia, dile a alguno de tus viejos lobos que te la cuente.

(Las Cacerías deben ser identificables con un color particular indicado con el color del texto en este documento pero pudiendo variar al ser diagramado, lo importante es que el color sea plenamente reconocible y asociable; por otro lado, las cacerías no van ubicadas en un orden particular, y pueden variarse su ubicación dentro del capítulo, de acuerdo a las necesidades de diseño; Pueden acompañarse con imágenes alusivas a los temas que tratan)

Cacerías

- En tu Hogar te cuidan y protegen, pero no estás a salvo de algunos peligros. ¿Qué accidentes pueden suceder en tu Hogar?

- Dibuja un niño y una niña y resalta sus diferencias físicas.

- Sabias que tienes derecho a una alimentación sana, para que así seas grande y ágil como Bagheera. Por esta razón y con ayuda de tus viejos lobos vas a escribir en el cuadro tus comidas favoritas y la hora que normalmente las consumes

- Las vacunas te ayudaran a ser sano y fuerte como nuestra amiga Bagheera, averigua ¿de qué te previenen las vacunas que tienes aplicada?

- A los scout nos gustan mucho los nudos, y uno de los más usados es el Ballestrinque, es un nudo sencillo, practícalo y cuando sepas hacerlo muéstrale a alguno de tus Viejos Lobos y dele para que sirve.

- Te gustan los deportes igual que a Bagheera? Pues bien, aprovecha y enséñale a tus viejos lobos lo bien que usas los elementos de tu deporte activo favorito.

- Con ayuda de mi seisena hago un dramatizado representado una de las situaciones de enojo y como puedo solucionarlo de la mejor manera.

- Pide ayuda tus viejos lobos o padres y averigua cuando tengo llamar a los bomberos, la policía y hospital.

- Tu pañoleta es muy importante para tu uniforme, y también puede ser de mucha utilidad. Aprende a hacer un cabestrillo con ella y los cuidados que debo tener al usarlo.

- El aseo personal es muy importante, con ayuda de un lobato has una representación de un hábito sobre el cuidado de tu cuerpo para toda tu manada.

- ¡Pequeñas acciones juntas logran Grandes Resultados! y tus acciones a favor del medio ambiente son muy importantes. Organiza con algunos de tus compañeros de Manada una campaña para mejorar el estado de algún lugar, puede ser en tu salón de clases o colegio, un parque cercano a tu casa o el sitio donde se reúne tu Manada.

- Has una cartelera explicando de qué forma ayudas a mantener el orden en tu habitación.

- Vamos a comunicarnos por medio de señas, por mímicas representa las normas de higiene al consumir los alimentos y que enfermedades previenes con ello.

- ¿Ya tuviste entrega de boletines? Escribe tus compromisos para ser mejor cada día mejor.

- En este espacio comparto un dibujo o fotografía de mi Familia.

- Existen muchas constelaciones, y una de las más importantes y sencillas de encontrar es la llamada ORIÓN, averigua que forma tiene y algo de su historia, Dibujo de Orión, Sobe Orión encontré que.

- ¿Sabes que es una biblioteca? Averigua lo que hay en ellas y escríbelo a continuación:

La biblioteca más cercana a mi casa se llama:

Su dirección es:

Pregúntales a tus viejos lobos sobre las bibliotecas de tu ciudad y las actividades que allí se realizan.

- Tú puedes hacer las pompas de jabón más grandes, es hora de probarlo encontrando diferentes recetas y formas para hacerlo.

Investiga y cuéntale al miembro más nuevo de la Tropa la historia del saludo de la mano izquierda.

- Utilizando materiales que tengas a tu alcance (una media, una botella plástica o un guante viejo) elabora un Títere, puede ser de una caricatura, un personaje famoso o algún Súper Héroe. Luego, organiza una pequeña presentación para mostrar a tu manada tu ¡Gran Creación!

- ¡Jugar es más divertido si eres tú quien inventa el Juego! Revisa en los materiales reciclables que tengas a la mano y con ellos crea los objetos necesarios para hacer de tu juego una realidad y compartirlo tu Manada.

- La música alegra el alma, ayuda a hacer amigos, mueve sentimientos y puede hacer maravillas en nuestra vida. ¿Por qué no aprovechas todas estas cualidades de la música en una coreografía? Puedes hacerlo tú solo o con algunos amigos de tu manada, tu colegio, tu barrio o tu familia. Cuando la tengas lista, organiza una presentación para tu Grupo Scout.

- En un escrito corto, relata las ideas que tengas sobre la Tolerancia. Podrías hacerte preguntas como por ejemplo: ¿Qué pueden hacer las personas para ser tolerantes?, ¿Qué puede causar la falta de tolerancia? O ¿Has visto algún caso de intolerancia en tu vida diaria?

- Investiga y aprende la clave cajón, escribe en trozos de cartulina los nombres de los viejos lobos de tu grupo en la clave y obséquiaselos.

- Las materias, de estudio, que más me gustan son:

Las que me parecen más difíciles son:

Pero puedo mejorar en ellas haciendo:

- ¿Sabes que son los valores? Escribe 4 valores que tus padres te hayan inculcado, escribe cuál se te ha dificultado más y porque.

- Dibuja el rostro de felicidad de tu mamá, papá, hermanos, abuelos, etc. Cuando tienes un triunfo en tu vida.

- Jugar es una forma muy divertida de compartir con nuestros amigos. ¿Cómo se llama el juego más nuevo que has aprendido en tu manada? ¿Cómo se juega? ¿Qué reglas tiene? ¿Qué materiales necesita?

- Con ayuda de otros lobato presenta a la manada una presentación teatral graciosa y demuestra lo buen comediante que eres.

- Los Valores son características buenas que tienen las personas en sus acciones diarias, normalmente aparecen cuando estamos aprendiendo a vivir, y la familia es muy importante para esto; ¿Qué valores has aprendido de tu familia y tu colegio?

- Algunos valores necesitan de tu esfuerzo para mantenerlos en tu vida, ¿Cuáles crees que son estos valores? y ¿Qué haces para ser mejor en ellos?

Y, ¿Qué tal si representas con algunos de tus compañeros la Ley de la Manada y la Promesa del Lobato, para que toda la manada lo pueda entender mejor?

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser rojo en vez de fucsia)

- En algunas ocasiones me coloco de mal genio por Las siguientes situaciones:

- Comenta con tus viejos lobos que diferencias físicas puedes encontrar entre niños y niñas.

- Uno de los Principios Scout es el Hogar, Que puede estar compuesto de muchas maneras, Padres, Madres, Tíos, Tías, Hermanos Mayores, Abuelas, Abuelos, Padrinos, Madrinas, etc. Todos son personas importantes para una Familia. Cuéntanos ¿Quiénes componen tu Familia y que cualidades ves en ellos?

- Lo que más me gusta hacer con mi Manada es:

Y lo que menos me gusta es:

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser amarillo en vez de amarillo-verde)

- Busca en tu vida momentos en donde veas los derechos de los niños, escríbelos e imagina que deberes tienen los niños para que se cumplan esos derechos.

- Los colegios tienen un reglamento llamado Manual de Convivencia. Escribe tres de sus artículos que consideres importantes.

- Los siguientes escudos corresponden a instituciones que ayudan en nuestra sociedad, escribe a que institución pertenecen y su labor principal en la sociedad.

- En la historia de Nuestro País existen muchos días especiales que se conocen como Fechas Patrias, ¿Conoces algunas? Escribe las más importantes y por qué lo son.

- Los Rovers son nuestros hermanos mayores y tienen un lema muy llamativo: "Servir". Busca a uno de estos excelentes amigos y pregúntale por este lema, que significa para él y cómo puedes tu ayudarle a que lo cumpla.

- El libro guía de mi religión es:

Con mi comunidad religiosa nos reunimos cada:

En un sitio llamado:

- ¿Ya Conoces la Oración de las Comidas? Si la sabes, escríbela en el siguiente espacio junto con lo que significa para ti.

- En el espacio que hay a continuación describe, ¿Qué piensas que es una Seisena?, ¿Quiénes la conforman?, ¿Cómo se diferencian las Seisenas en una manada?, ¿Qué es un Seisenero y quiénes pueden tener este cargo? si no tienes suficiente información, pregunta a alguno de tus Viejos Lobos.

- Entre las Danzas de la Selva hay una muy especial que te enseñará lecciones valiosas sobre la vida en la Manada; abajo aparece la letra, y puedes pedirle a alguno de tus Viejos Lobos que te cuente por qué es importante y te enseñe a cantarla.

LA FLOR ROJA

La Flor Roja nos alumbrara

manada danza en derredor,

danzando lobos vuestra ley cantad,

con el caer del sol.

Coro

Tu y yo somos hermanos y del mismo cubil,

tu rastro va junto a mi rastro,

mi caza es para ti.

Las lecciones de Baloo escuchad,

Manada danza en derredor,

sabrosa caza así conseguirás

con el caer del sol.

Coro

Especialidades

Un Lobo Saltador es alguien que sabe muchas cosas, y puede hacerlas de la mejor manera. Las especialidades dejan ver tus intereses y habilidades, y muestran a otros todas las cosas que hay por conocer en el mundo, y que has tenido la fortuna de acercar a ti. Si quieres ideas para tus especialidades, hay algunas la final de este Cuaderno de Caza.

En este momento, para completar tu camino como Lobo Saltador, consigue dos especialidades, además de las que obtuviste como Lobo Pata Tierna y así enriquecer tu Banda de Especialidades. Cuando las tengas, cuenta a continuación como las obtuviste.

- Tener un espíritu alegre es una cualidad importantísima en la vida de todos los Lobatos. A continuación te presentamos una muy tradicional en la Manada, alguno de tus viejos lobos te ayudará a aprender la melodía.

LOS SONIDOS DE LA SELVA

Todos a una voz vamos a cantar,

la función va a empezar,

los sonidos de la selva

vamos todos a escuchar. (bis).

Au au es el Akela

que arriba en la peña,

llama a su manada

para invitarla a cazar. (bis).

PARA SER MEJOR HAY QUE ESCUCHAR

AL QUE VA ADELANTE SIN MIRAR ATRÁS.

Curru cu cu ya viene Baloo

a ensenarnos la Ley

con su gran sabiduría

vamos todos a aprender. (bis).

Sssss ss es la amiga Kaa

la serpiente piton,

que rescatando a Mowgli

del mal pueblo Bandar-log.(bis)

Au au es el Akela

curru cu cu ya viene Baloo

sssss ss es la amig

Historia: De como vino el miedo

(Debe ambientarse con motivos selváticos y algunos dibujos con los personajes que interactúan en la historia)

El sol brillaba muy fuerte sobre la selva del Seeonee, tan fuerte que los pastos se pusieron amarillos, y los arboles parecían derretirse. El rio Waigunga fluía cada vez más pequeño, hasta que un día, solo se veía un hilo de agua en donde normalmente había un gran rio.

Cuando el rio esta así de seco, en el centro se ve una gran piedra blanca, que normalmente está sumergida bajo el agua; esta piedra es llamada la Peña de la Paz, y la ley de la selva manda que siempre que se aparezca, todos los animales tienen prohibido cazar, ya que si lo hacen y luego beben del rio, mancharan el agua tan preciosa con la sangre de su presa.

En esta ocasión, Mowgli estaba sentado junto con Baloo bajo un árbol cerca al rio, y así había muchos animales huyendo del calor. De repente, de entre un matorral salió Shere-Khan, el tigre cojo, y hablo fuertemente contando que la noche anterior había matado a un hombre en las afueras del pueblo; luego de eso se acerco al rio y, con el hocico manchado de sangre, ¡comenzó a beber del rio!

Todos los animales protestaban y le pedían a Hathi, que era quien hacia cumplir la ley de la selva, que castigara a Shere-Khan por lo que había hecho.

Shere-Khan escucho las quejas de los demás animales y con una gran sonrisa en los labios le dijo a Hathi que él conocía muy bien la ley de la selva, y que así como sabia que la Peña de la Paz estaba descubierta, y lo que eso significaba, Hathi debía saber que la noche anterior era su noche, y que era su derecho hacer lo que quisiera. Hathi simplemente le dijo que terminara de beber y se fuera.

Mowgli, que vio y escuchó todo esto, le pregunto a Baloo sobre lo que estaban hablando y Baloo le dijo que lo mejor sería preguntar a Hathi por lo que había pasado.

¿Por qué Shere-Khan ha violado la ley de la selva sin tener un castigo? ¿Qué será eso que Hathi y Shere-Khan saben?

Esta historia se pone cada vez ¡más emocionante!, y tus Viejos Lobos te la terminaran de contar.

Felicitación

Luego de tus grandes logros ves los resultados, esta es la insignia que obtendrás por tu dedicación en cada una de las cacerías y especialidades.

Portala con orgullo porque ahora eres todo un Lobo Saltador.

¡Lo Lograste!

LOBO RASTREADOR

Saludo

Hola lobato

Sigues avanzando por este gran recorrido y mereces una felicitación porque estás creciendo en tu Manada y en tu Vida. Recuerda ayudar a tus amigos lobeznos y lobatos, ahora que tienes más conocimientos y habilidades, puedes compartirlo con ellos.

A tu alrededor hay muchas personas dispuestas a apoyarte; tus Padres, por ejemplo, pueden ser una fuente de sabiduría, amor y experiencia. Ellos quieren que tu vida esté llena de felicidad y éxito, confía en ellos.

También están tus Viejos Lobos, que son adultos dispuestos a responder a todas tus preguntas, sin importar cuales sean.

Además, tus hermanos mayores (otros Lobatos, Patrulleros, Caminantes y Rovers) saben muchas cosas que pueden serte muy útiles.

Ahora que inicias el camino del Lobo Rastreador, aprovecha la ayuda de quienes te rodean, y confía en tus habilidades y conocimientos.

¡Buena Caza!

Historia: La Foca Blanca

(Debe ambientarse con motivos selváticos y algunos dibujos con los personajes que interactúan en la historia)

Lo que te voy a contar sucedió en una playa lejos de pueblos y ciudades, en un mar llamada Mar de Bering. Allí había una playa en la que vivían muchas focas, y el más grande y fuerte de entre las focas era Gancho de Mar, y tenía el mejor lugar de la playa para él y su compañera.

Cada año viajaban por el mundo conociendo lugares maravillosos y animales de todo tipo, elefantes marinos, morsas, pingüinos, gaviotas y muchos más.

Sin embargo, siempre volvían a la playa en el Mar de Bering, que era el sitio que sentían como su hogar.

Un buen año Gancho de Mar y su compañera recibieron con alegría la llegada de su hijo, que era blanco como la nieve, y lo llamaron Kotick.

Kotick creció y viajo junto con sus padres, conservando su pelaje blanco y resplandeciente. Pero siempre volvía, junto con ellos, a las playas en el Mar de Bering, porque allí era donde se sentía en su hogar.

No mucho tiempo después de que naciera Kotick, se encontraba en la playa disfrutando del sol cuando unas figuras oscuras se dibujaron en el horizonte, y se acercaban cada vez más. Eran unas criaturas bastante raras, que Kotick nunca había visto. En lo que parecía sus patas, llevaban unos palos largos y rectos, que Kotick no había visto en ninguna playa. En ese momento se escucho un grito entre las focas y todas se apresuraron lo más rápido que podían hacia la seguridad del mar.

¿Quiénes eran estos seres que visitan el hogar de Kotick? ¿Por qué estaban tan asustadas las focas? ¿Qué pasara en esta apartada playa del Mar de Bering?

Busca las respuestas junto a tus Viejos Lobos.

Cacerías

(Las Cacerías deben ser identificables con un color particular indicado con el color del texto en este documento pero pudiendo variar al ser diagramado, lo importante es que el color sea plenamente reconocible y asociable; por otro lado, las cacerías no van ubicadas en un orden particular, y pueden variarse su ubicación dentro del capítulo, de acuerdo a las necesidades de diseño; Pueden acompañarse con imágenes alusivas a los temas que tratan)

- Realiza un listado de las situaciones riesgosas que pueden ocurrir en tu hogar y házselas saber a tu jefe de Manada.

- Habla con adultos de tu familia sobre las dudas que tienes sobre las relaciones entre hombres y mujeres.

- Charla con otro lobato contándole lo que sabes sobre la importancia del derecho a la alimentación y de consumir los alimentos en las horas del día adecuadas. Al final, pídele que firme al lado de las frutas y verduras.

- ¿Te gusta dibujar?, realiza una cartelera explicando cómo previenes y tratas la gripa, comenta sobre el derecho a la salud que tienen los niños

- ¿Te gusta hacer nudos? ¿Sabes cuál es y para qué sirve el nudo As de Guía? es el que aparece a continuación, apréndelo y averigua su uso.

- Ya es hora de que te decidas que deporte activo vas a practicar de manera regular, cuéntale a tus viejos lobos tu decisión.

- Recorta y pega muchas caras tristes y alegres, haz un collage y luego explica con tus palabras por qué piensas que tienen esas expresiones.

- Ya sabes ¿Qué es un desastre natural? Investiga 3 desastres naturales se han presentado y que debes hacer en caso de que se presenten

- Habla con la persona que se encarga de la enfermería de tu colegio y pídele algunas recomendaciones para mantener tu buena salud y la de tu manada. Cuando entiendas lo que te explicó, dile que firme esta cacería.

- Cuéntale a tu jefe de manada para qué sirve la crema dental, el cepillo dental, el enjuague bucal, la ceda dental, el jabón antibacterial, el corta uñas y los copitos.

- "Somos ejemplo" Elabora palitas hechas con botellas desechables para entregar a los visitantes del Parque más cercano a casa y así promover recoger las necesidades de sus perros.
- Los lobatos son muy aseados, por eso vas a te vas a comprometer a ayudar más en casa, escribe en tu cuaderno de caza a que te comprometiste.

- Elabora tu propio tapabocas, enséñale a los demás lobatos el buen uso de este y lo que logras al usarlo.

- ¿Ya tuviste entrega de boletines? Escribe tus compromisos para ser mejor cada día mejor.

- ¿Qué momentos con tu familia te hacen más feliz?

- Seguro que conoces muchas flores, pero ¿has escuchado algo sobre la Rosa de los Vientos? Dibuja una a continuación y aprende algunas cosas sobre ella.

- Haz un collage para el cubil de tu manada con los temas de los libros que te gustan.

- Sabes ¿Qué es un Boomerang?, consulta y elabora uno.

- Investiga y cuéntale a un caminante brevemente la historia de nuestro fundador Baden Powell.

- Crea un personaje (princesas, superhéroes, animales extraños, o el que prefieras) y llévalo a la realidad como un muñeco hecho con retazos de tela, espuma, foamy (goma eva), porcelanicrón, plastilina, etc., con todos los detalles que quieras que tenga.

- Busca dos o tres elementos reciclables y encuentra para ellos un nuevo uso combinándolos en una gran obra de arte, ingeniería o uso cotidiano.

- Las historietas o comics son dibujos que contienen una historia, con texto o sin él. Ahora narra tu propia historia de esta manera. Podrías contar, por ejemplo, una de tus reuniones con la manada, o el día de clase que fue especial para ti, o algún viaje familiar; busca bien en tu vida y encontraras temas fascinantes. Cuando lo hayas terminado, muéstraselo a tus Dirigentes.

- Comunica las ideas que tengas sobre la paz por medio de una carta. Escríbesela a alguna persona importante para tu Ciudad, tu Departamento o el País. Antes de enviarla por correo enséñasela a tus Dirigentes de manada.

- Investiga y aprende la clave corrida, escribe la ley de la manada en clave corrida en tu cuaderno de caza.

- Escribe los deportes que más prácticas y di cuales son los que más se te dificultan y como podrías mejorar para ser un buen deportista.

- Has un dibujo en el cuaderno de caza del rostro de tus padres tu profesora y el tuyo cuando están en entrega de boletines.

- Pídele ayuda a tus papas, y elabora un poster con fotos en donde estés celebrando con tu familia, no importa la ocasión, lo importante es como dice la ley de la manada "el lobato comparte con su familia".

- Jugar es tan importante como alimentarse, asearse o estudiar, y todas estas actividades tienen un momento especial para ellas, dile a alguno de tus Viejos Lobos que te enseñe el juego de “La Gallina y Los Pollitos” o algún otro juego, y dirígelo para tu Manada.

- Encuentra situaciones divertidas que hayas tenido en tu hogar, colegio, manada o algún otro lugar, y escríbela a continuación.

- ¿Recuerdas alguna vez haber hablado sobre valores? Como tú eres especial por los VALORES que tienes, elije el más fuerte en ti y represéntalo con mímica a tu manada para que vean en que momentos usas ese valor.

- Eres Ejemplo cuando haces buenas acciones que demuestren lo responsable que eres. Elije tres Bueno Ejemplos de responsabilidad que das en tu casa.

- Hay dos cosas importantes para tener en cuenta todos los días en tu vida: La Ley de la Manada y La Promesa del Lobato. Queríamos recordártelas, pero cometimos algunos errores y las imágenes que representan la ley se mezclaron, y la promesa se nos desordenó, ¿podrías ayudarnos a emparejar cada imagen con el título que creas que le corresponde? y ¿podrías ordenar La Promesa para poder leerla correctamente?

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser rojo en vez de fucsia)

- ¿Conoces los tipos de relaciones que pude haber entre hombres y mujeres, y como deben funcionar? Habla sobre esto con tus viejos lobos.

- Has una tarjeta creativa en para los miembros de tu familia en donde les expreses lo que sientes por ellos, recuerda entregárselas de manera especial.

- ¿Qué momentos con tu familia te hacen más feliz?

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser amarillo en vez de amarillo-verde)

- En los Grupos Scouts participan muchas personas con muchas responsabilidades, en el tuyo ¿quién es la máxima autoridad y por qué?

- Además del Movimiento Scout existen otros grupos juveniles, encuentra algunos y anota ¿Cómo ayudan a la comunidad?

- Las personas se visten de manera especial, dependiendo de la zona del país en la que vivan. Consulta sobre los principales trajes típicos de Colombia.

- Hay muchos animales en el mundo, pero algunos de ellos están en vía de extinción. Escribe el nombre de tres de estos animales y entérate de por qué se encuentran en peligro.

- Las Buenas acciones que realizaste esta semana fueron:

- El nombre de mi religión es:

Y sobre Dios pensamos que:

- Tus hermanos mayores también tienen a Dios presente en sus vidas, pregunta a un Scout, un Caminante y un Rover cuáles son sus oraciones y escríbelas a continuación.

- A propósito de la Rosa de los Vientos, aprende esta canción y diviértete cantándola.

LA ROSA DE LOS VIENTOS.

Al norte yo me voy
quiero ser esquimal
que frío sentiré
metido allí en mi iglú.

Cuando me vaya al sur
pingüino austral seré
tras de la Cruz del sur
mi vida encontraré.

Y al oeste después
mi ruta enrumbaré
donde se pone el sol
feliz acamparé.

Luego tendré que ir
y en peregrinación
al este donde el sol
naciente eleva Dios.

- ¡Conviértete en un Periodista!, entrevista a alguno de los Viejos Lobos de tu grupo sobre la vida del Fundador de los scouts. Algunas preguntas pueden ser:

¿En dónde nació?
¿En qué países vivió?
¿Qué puede decir sobre su infancia?
¿Cuál es su fecha de nacimiento?
¿Quiénes Componían su familia?
Puedes preguntar lo que se te ocurra y te parezca interesante.

- Ya debes haber aprendido muchas canciones con tu manada. ¿Conoces esta?

CANCIÓN DEL VAMPIRO NEGRO.

Porque yo soy ah, soy ah
el vampiro negro (bis)
Mi padre fue un vampiro,
mi abuelo Frankestein,
mi hermano el hombre lobo,
mi madre no lo sé.
Yo nunca tuve madre,
ni nunca la tendré;
en una incubadora
solito yo me crié.
Yo nunca tuve amigos,
ni nunca los tendré,
un día tuve uno
y la sangre le chupé.
Si quieres conocerme,
mis señas te daré;
vivo en un cementerio
en la tumba ciento tres.

- Mira en la posición que está este lobato del dibujo, ¿la conoces? ¿Sabes por qué está haciendo esto? (Imagen clásica del gran clamor) Es "EL GRAN CLAMOR", BALOO te explicará su historia y la forma correcta de hacerlo y en qué ocasiones lo hacen en la Manada.

- Hablando de cosas de la manada, ¿has participado en algún Juego de Kim? habla con alguno de tus Viejos Lobos para que te cuente de donde viene el nombre de estos juegos. Cuando conozcas algunos, cuéntale ¿para qué pueden servir?

- Cuando vas de campamento tu morral tiene que ir muy bien empacado, con las cosas necesarias para poder acampar sin que nada te falte; al empacar, recuerda que tu morral es un morral de bolsas, es decir, que todo lo tienes que empacar en bolsas para que no vayas a tener ningún percance. Busca y recorta y pega imágenes de los objetos que puedes necesitar en un campamento.

Especialidades

Encontrar pistas y conocer el mundo hace parte de la naturaleza de un Lobo Rastreador. Tú, Lobato, ¿has conocido muchas cosas que hay en el mundo? Para eso existen las especialidades, que consiste en aprender cosas del mundo que te rodea y volverte un especialista en ese tema.

La selva invita a los Lobos Rastreadores para que la recorran lo mejor posible, y para llegar a ser uno de ellos debes obtener dos especialidades diferentes a las que ya has obtenido. Tienes mucho de donde escoger en tu vida cotidiana, y si no te surgen ideas, puedes revisar la lista de las especialidades más comunes en cada área al final de este Cuaderno de Caza.

Felicitación

¡Avanzas cada vez más! La selva está orgullosa, tus compañeros ven en ti a alguien de valor, tus dirigentes se sorprenden de las nuevas habilidades que has adquirido.

Ahora llega el momento de reconocer tu gran logro. Ahora puedes reemplazar tu antigua insignia por esta que te hace un gran

¡Lobos Rastreador!

Vas por un Excelente Camino

LOBO CAZADOR

Saludo Lobo Cazador

QUERIDO LOBATO

Bienvenido a tu última aventura.

Las cacerías continúan por toda la selva, que ahora conoces con detalle, nuevos senderos se abren ante ti. Guiaras a los lobeznos, serás un hermano mayor para los Lobos Pata Tierna, un apoyo para los Lobos Saltadores y una agradable compañía para los Lobos Rastreadores. En conclusión, eres un Lobato Excelente.

Ser un Lobo Cazador es un reto enorme, pero con tu habilidad, la ayuda de tus Padres, Profesores y Viejos Lobos lo conseguirás fácilmente.

Inicia pues el camino hacia la Máxima Insignia que lograras en la Manada, crece, esfuérzate, celebra y lo más importante: Diviértete.

Buena Caza te deseo,

Akela

Historia: Los Perros de Rojizo Pelaje

(Debe ambientarse con motivos selváticos y algunos dibujos con los personajes que interactúan en la historia)

Esta historia nos demuestra que nadie puede evitar que el tiempo pase y que todos estamos a su disposición. Es así como habían pasado ya muchas lunas y Mowgli era un adulto joven y fuerte.

Pero no solo eso había cambiado, papá lobo y mamá loba habían muerto, Baloo era un viejo que apenas podía moverse, y Bagheera que era tan ágil y agraciada, le costaba seguirle el paso a las presas jóvenes, aunque aún no había herrado un golpe. Akela había dejado su puesto de Jefe de la Manada y ahora era Fao, hijo de Faona, quien la dirigía, pero siempre con la compañía y el consejo de Akela.

Sucedió que una noche, mientras Mowgli llevaba a Akela parte de un búfalo para comer juntos, el cielo se lleno con un grito fuerte, un profundo aullido de caza que nunca se había escuchado en la selva del Seeonee.

Akela y Mowgli corrieron a la Peña del Consejo para saber que noticias habían. Cuando llegaron, Fao ya se encontraba allí en lo alto de la peña. Akela y Mowgli tomaron lugar a su lado y preguntaron a todos sobre el terrible aullido. Todos estaban de acuerdo en que no era de un lobo, un chacal o un tigre, tampoco era algún sonido que los humanos hicieran, y esto los lleno de mas ansiedad y temor.

Todos los lobos gruñeron al instante cuando vieron acercarse a un lobo que nunca habían visto, pero bajaron la guardia cuando vieron que tenía sangre en un costado, una de sus patas lastimada y el hocico lleno de espuma de tanto correr…

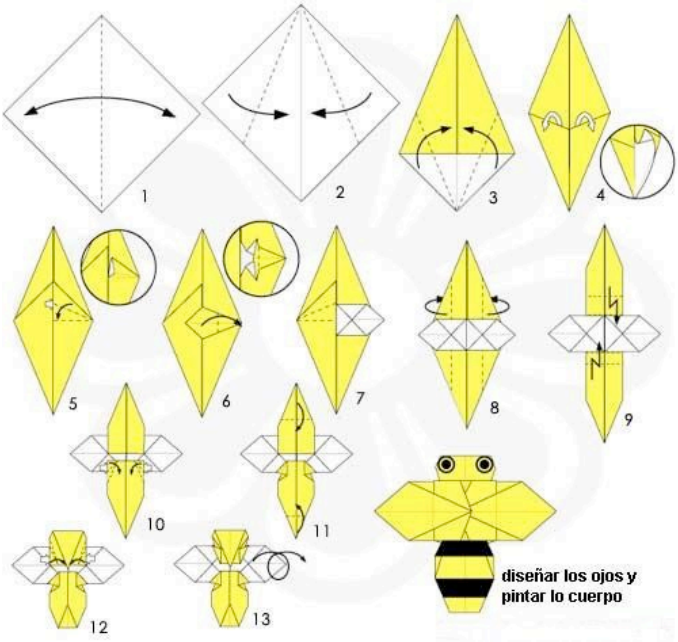
¿De dónde habrá venido ese misterioso aullido? ¿Quién es este misterioso lobo desconocido? ¿Por qué estará en un estado tan lamentable?

La emoción nunca termina en la selva del Seeonee, y esta historia puede despertar muchos sentimientos en tu corazón. Conócela de cerca junto a tus Viejos Lobos.

Cacerías

(Las Cacerías deben ser identificables con un color particular indicado con el color del texto en este documento pero pudiendo variar al ser diagramado, lo importante es que el color sea plenamente reconocible y asociable; por otro lado, las cacerías no van ubicadas en un orden particular, y pueden variarse su ubicación dentro del capítulo, de acuerdo a las necesidades de diseño; Pueden acompañarse con imágenes alusivas a los temas que tratan)

- Una buena historia la de Los Perros Jaros. Y en ella hay unos personajes bastante importantes. Recordémoslos de una forma muy origina. El Origami es el arte de doblar papel dándole una forma cercana a la realidad. Sigue los pasos y haz una integrante del Pueblo Diminuto.



Ahora que tienes tu representante del pueblo diminuto, pégala junto a este montón de flores para que se sienta como en casa.

- Pregúntale a tus Viejos Lobos sobre la próxima salida que tendrá la Manada y junto con ellos, hablen sobre las situaciones de riesgo que pueden tener y como pueden prevenirlas.

- ¿Sabes cómo naciste?, pregunta a tus papas sobre este evento tan importante y diles que firmen tu cacería.

- Con ayuda de tus viejos lobos elabora un menú de campamento o de salida de tu manada

- Muestra a tus Viejos Lobos que sabes usar correctamente un Termómetro. Además de saber cuál es la temperatura normal de una persona.

- Y el nudo Ocho, ¿también es nuevo para ti? Bien acá está, practícalo y averigua para que sirve.

- Organiza junto con tus Viejos Lobos una jornada deportiva en donde compartas tu deporte activo favorito con tu manada. Recuerda explicar muy bien las reglas.

- ¿Te has enojado por algo en estos días? Y ¿lo solucionaste de la mejor manera? Cuéntales a tu vejo lobo que te sucedió y como hiciste para solucionarlo.

- Organiza con la ayuda de tus padres un morral con las cosas necesarias en caso de emergencia (desastre natural, falla en servicios públicos, etc.)

- Ponte de acuerdo con tus Viejos Lobos para hacerte cargo del Botiquín de la Manada. Recuerda que debes ser responsable al tenerlo, saber cómo usar sus elementos y los cuidados que hay que tener con él.

- Con ayuda de tus viejos lobos realiza una jornada de aseo con tu manada, enseñándoles cómo se lavan las manos y los dientes correctamente.

- Los Lobatos son responsables con todos los espacios de su ciudad. Busca un parque cerca a tu casa y organiza con tu Manada una jornada de limpieza y reciclaje en este lugar.

- Has una lista de los hábitos de limpieza y orden en casa. Dibuja una carita feliz en los hábitos que SI realice diariamente, una carita triste los hábitos que NO realice diariamente y una carita sorprendida para los hábitos que se compromete a hacer a partir de ese momento. Los padres certificaran la cacería.

- Cuéntale a tu jefe de manada los diferentes utensilios exigidos en las normas de higiene en la preparación de Alimentos, como tapabocas, guantes, cubre cabello, entre otros, y por qué son importantes para tu salud.

- ¿Ya tuviste entrega de boletines? Escribe tus compromisos para ser mejor cada día mejor.

- Organiza unas onces con la ayuda de tus padres en tu casa e invita a tu familia y a tus amigos, cuenta a tus Viejos Lobos ¿cómo te fue?

- Encuentra información sobre la Brújula y escríbela aquí. Además aprende la manera más sencilla de hacer una.

- Programa con tus Viejos Lobos una visita a una Biblioteca o Centro Cultural, en donde puedan explorar temas de interés para todos.

- ¿Te gusta el helado?, encuentra la manera de preparar uno sin necesidad de utilizar el congelador.

- Investiga y cuéntale al lobato más nuevo de tu Manada la Historia de Los Hermanos de Mowgli del libro de las tierras vírgenes.

- De la lista que aparece a continuación, selecciona al menos 5 elementos y úsalos para crear un objeto útil en tu vida diaria. (Lana, Lentejuela, Pitillos, Clips, Imanes, Pegamento, Tiza, Alambre Dulce, Corchos de Botella, Palillos, Tela, Tinta China, Plumas, Chinches, Hilo, Jabón, Algodón, Semillas, Un Bombillo)

- Escoge un elemento reciclable y encuentra por lo menos tres usos distintos al uso común para el que fue hecho. (Rómpelo, córtalo, míralo desde distintas posiciones, esto te ayudara a ver nuevas posibilidades en él).

- Cantar libera el alma y te permite decir lo que piensas o sientes de una manera alegre y divertida. Despierta ese músico que todos llevamos dentro y haz una canción del tema que escojas, escribe la letra y ponle el ritmo que mejor te salga. Cuando la tengas lista, enséñasela a tu manada.

- Investiga con tus Dirigentes de manada acerca de los proyectos de Paz de la Asociación Scouts de Colombia y haz una exposición sobre alguno de ellos y la manera en la que tú como Lobato puedes participar.

- Para comunicarse a grandes distancias no es necesario un celular, una herramienta utilizada por los Scouts es la Clave Semáforo. Búscala, apréndela y envía un mensaje al Jefe de Tropa, el certificará que lo hagas con éxito.

- ¿De todas las personas que te rodean, quién es esa que más admiras? Dibújala al lado derecho, escribe su nombre en la parte de abajo y alrededor del dibujo, las cualidades que tiene y que a ti también te gustaría tener.

- Has obtenido muchos logos importantes en tu vida, escribe en tu cuaderno de caza cuál es tu logro más importante a nivel familiar, en tu colegio y en tu vida scout.

- Realiza un registro fotográfico de las caras de alegría que tienes tú y los otros lobatos en las actividades de tu manada.

- Elige un juego que te guste mucho, y, junto con algunos compañeros de tu Manada, cámbienlo para hacerlo aún más divertido.

- Habla con tus viejos lobos para que te ayuden a realizar un festival del humor, donde participará cada uno de los lobatos contando chistes, pueden ser dramatizados o narrados.

- Y cómo has pensado en las cualidades y valores que hay en la Manada, busca a algunos Lobeznos y explícales lo que es un Valor.

- Las grandes familias tienen algo llamado Escudo. Es una representación de las cualidades que tienen en esa familia. La Manada también es una Gran Familia, ayúdanos a tener nuestro Escudo, recuerda incluir la Ley de la Manada y la Promesa del Lobato.

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser rojo en vez de fucsia)

- Escríbele una carta a tus padres contándoles sobre los momentos de tu vida en los ha tenido sentimientos grandes y fuertes.

- Invita a alguno de tus viejos lobos a tu casa y, en compañía de tus padres, comenta lo que sabes sobre la manera en que los seres humanos formamos una familia y nos convertimos en padres.

- ¿Sabes lo que es un Árbol Genealógico? investiga qué es y, con la ayuda de tus padres, construye el de tu familia.

- Escribe en tu cuaderno de caza qué harás para ser más afectuoso y amigable en tu vida.

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser amarillo en vez de amarillo-verde)

- Cuando veas televisión con tus padres, busca en los programas algunos de los Derechos de los Niños y cuéntaselo a ellos. Cuando lo hagas, pídeles que firmen esta cacería.

- Las leyes son normas que ayudan a un país a vivir en comunidad. ¿Sabes quién elabora las Leyes en Colombia? Y ¿para qué sirven las leyes? averígualo y escríbelo.

- Hay grupos de personas en todas partes, tu Grupo Scout es uno de ellos. Infórmate sobre 2 de los otros grupos que ayuden a la sociedad y como que hacen.

- Consulta sobre la Flor Nacional y el Árbol Nacional. Cuando los conozcas, dibújalos.

- En Colombia el idioma oficial es el español, pero en cada región tienen expresiones originales. Busca algunas de estas expresiones propias y escríbelas a continuación.

- Una habilidad muy útil es saber hablar en público. Practícala preparando un Discurso para tu Manada donde hables de que puede hacer una persona como tú por la paz.

- Los Lobatos son responsables con todos los espacios de su ciudad. Busca un parque cerca a tu casa y organiza con tu Manada una jornada de limpieza en este lugar.

- A tu alrededor pasan muchas cosas positivas, busca en las noticias, en tu colegio y en la calle 3 buenas acciones que quieras resaltar en cada sitio, y escríbelas a continuación.

- ¿Cómo te imaginas a Dios? Escríbelo en tu cuaderno de caza

- La Manada tiene presente siempre a Dios en sus actividades, y en general, los Lobatos juiciosos como tú recuerdan siempre agradecer por las cosas maravillosas que tienen en sus vidas. Comparte estos pensamientos en una Oración al inicio de alguna de las actividades de tu Manada.

- Hasta este momento has aprendido algunas canciones muy divertidas, ahora haz tu propia Canción Scout, puedes ponerle el ritmo que quieras. Cuando la termines, enséñasela a tu manada.

- Investiga sobre la historia de tu Grupo. Cuando tengas bastante información, escribe un artículo para el Libro de Oro de tu Manada.

- Jacala es un gran cocodrilo que está en una de las historietas del libro de las tierras vírgenes, pídele a tus Viejos Lobos que te la cuenten. Cuando la conozcas, haz un Jacala con una caja de huevos 4 tubos de papel higiénico, vinilos de colores, cartulina, tijeras y pegamento.

- Historia del Ankus del Rey: ¿Qué será ese extraño sitio al que Kaa y Mowgli decidieron ir? ¿Quién está escondido entre las sombras? ¿Será amigo o enemigo? La recompensa por responder esta pregunta es grande y útil, y tus Viejos Lobos te ayudaran a encontrarla.

- Se acercan aventuras enormes para ti, y una canción puede ser una excelente compañía. La que está a continuación es un buen ejemplo.

YA COMIENZA EL CAMPAMENTO

Coro
Ya comienza el campamento todo es felicidad
el Señor es nuestro aliento y nos protege de verdad.

Ya la bandera saluda los vientos

y se oye el seco chirriar del fogón
el humo sube y se pierde en el aire
y la sonrisa en toditos siempre está.
Coro

Los unos traen la leña y el agua
los otros arman las carpas al sol
mientras los otros hacen el fogón
y la sonrisa en toditos siempre está.
Coro

Primera noche que frió que susto
pero al momento no se oye ni un grillo
al otro día el sol nos despierta y bendecimos
al señor que nos lo da

Ya se acabo el campamento todo fue felicidad
el señor es nuestro aliento y nos protegió de verdad.

Especialidades

Ahora que estas a punto de terminar esta gran aventura, se viene un ¡Gran Reto!.

Las especialidades que has obtenido a lo largo de tu paso por la manada son una muestra de todo lo que sabes, y ser para ser un Lobo Cazador, puedes ampliar tus conocimientos hasta puntos insospechados.

Para cumplir con las pruebas de Lobo Cazador, debes tener en total 8 especialidades, y entre esas ocho, debe haber una en cada área de especialidad.

Tendrás mucho éxito y crecerás cada día más si sigues perseverando como hasta ahora lo has hecho.

Historia: El Ankus del Rey

(Debe ambientarse con motivos selváticos y algunos dibujos con los personajes que interactúan en la historia)

Kaa, la gran serpiente pitón, tan viejo y sabio como la selva, se encontraba jugueteando con Mowgli en una orilla fresca del rio Waigunga. Hablaban muchas cosas, de lo bella que era la piel de la enorme serpiente, de las aventuras que habían vivido cada uno cazando, de lo rica que era la carne de tal o cual animal, y los hablando saltaban de un tema a otro.

La mañana avanzaba tranquila y Mowgli conto una historia que le llamó la atención a Kaa. Contó que había seguido a una presa hasta las moradas frías, y que había entrado a una construcción muy grande donde nunca había estado. Y adentro no encontró a su presa, pero encontró que el suelo estaba lleno de muchos objetos duros y fríos, y como no supo qué hacer con ellos, se fue de ese lugar.

Kaa le pidió a Mowgli que fueran a conocer este lugar, porque tenía mucha curiosidad.

Juntos llegaron al sitio que Mowgli había contado y le mostro los extraños objetos, pero en cuanto Mowgli tomo uno del suelo una voz suave y profunda les hablo, y unos ojos brillantes se abrieron en mitad de la oscuridad…

¿Qué será ese extraño sitio al que Kaa y Mowgli decidieron ir? ¿Quién está escondido entre las sombras? ¿Será amigo o enemigo?

La recompensa por responder esta pregunta es grande y útil, y tus Viejos Lobos te ayudaran a encontrarla.

- Como un Lobo Cazador, debes conocer uno de los momentos más felices de la vida de un Lobato: Su Gran Salto. Ya estas próximo a dar este paso y debes conocer esta canción.

DESPEDIDA DE LA MANADA

Te vas de la manada,
buscando un nuevo rastro
que tengas buena caza,
adiós hermano adiós.

Con él está el hermano gris,
no le deja partir,
con él están los cuatro:
Baloo, bagheera y Kaa.

Termina aquí tu huella,
decídselo a la selva,
que tengas buena caza
adiós hermano adiós.

Felicitación

Has completado todas tus Aventuras como Lobo Cazador, ahora eres merecedor de la Máxima Insignia que un Lobato puede alcanzar. Esta viene como reconocimiento desde la Casa Scout Nacional, y certifica que eres un Lobato de Excelencia.

¡Lo Lograste!

LOBO SOLITARIO

Saludo Lobo Solitario

Hoy estás a punto de comenzar una nueva etapa en tu vida como scout, estás terminando tu recorrido en la manada; ahora tus hermanos scouts después de cumplir con las cacerías de este cuaderno de caza, te estarán esperando para recibirte como ese gran lobo solitario y estás preparado para dar su gran salto a la Tropa.

Llénate de alegría y mucha aventura, porque eres el Mowgli que despertó del sueño en la Selva del Seeonee donde aprendiste cuáles eran las raíces del escultismo, donde te diste cuenta de las enseñanzas de tus viejos lobos: Akela con su comprensión y ternura te hizo ser un gran lobato defensor de la naturaleza; Baloo que con su sabiduría te enseñó la ley y los secretos de la selva; Bagheera con su agilidad y mucho acompañamiento hizo de tí un gran saltador de los árboles de la selva, creando así un lobato fuerte y lleno de mucha alegría; y Kaa quien con su audaz sabiduría y te enseñó cómo comportarte y tener mejores valores frente a la sociedad.

Ya es hora de volver a la aldea de los hombres, así como una vez lo hizo Mowgli…

Historia: Correteos Primaverales

(Debe ambientarse con motivos selváticos y algunos dibujos con los personajes que interactúan en la historia)

Mowgli ya era un muchacho alto y fornido, con su cabello enmarañado y sus pies duros por recorrer la selva. Llegaba la época del año que menos le gustaba: la primavera; todos los animales cantaban las canciones de sus especies, y se dedicaban a juntarse, luchar y formar familias.

Mowgli, en esta época, recorría la selva viendo como los animales se comportaban de una manera que él no entendía, sin embargo, cada paso que daba en la selva le recordaba que él era diferente, era un cachorro de hombre e inicio su viaje más allá de la selva del Seeonee.

¿Qué encontrará Mowgli en estos territorios? ¿Lograra de nuevo sentirse cómodo y en casa?

Alimenta tu curiosidad por esta historia con la ayuda de tus Viejos Lobos

Cacerías

(Las Cacerías deben ser identificables con un color particular indicado con el color del texto en este documento pero pudiendo variar al ser diagramado, lo importante es que el color sea plenamente reconocible y asociable; por otro lado, las cacerías no van ubicadas en un orden particular, y pueden variarse su ubicación dentro del capítulo, de acuerdo a las necesidades de diseño; Pueden acompañarse con imágenes alusivas a los temas que tratan)

- Toma una tabla, un pedazo de cartón duro o alguna superficie firme, decóralo y elabora un cuadro con por lo menos cinco nudos, cuando la termines enséñasela a tus viejos lobos.

(El color que debe caracterizar las cacerías a continuación debe ser amarillo en vez de amarillo-verde)

- Los lobos solitarios deben comenzar nuevas aventuras que desafíen sus habilidades. Para afrontarlas de la mejor manera hay conocimientos útiles como los que te brindaremos a continuación.

- Nuestro Himno Nacional es motivo de orgullo ya que cuenta la historia de Colombia y lo que tuvo que superar para ser un Gran País. Aprende por lo menos las 3 primeras estrofas. (Recuerda que el Coro no cuenta como una estrofa).

- Mientras hagas algunas visitas a la Tropa de tu Grupo, puedes averiguar datos que pueden serte de utilidad, como por ejemplo los Nombres de las patrullas, los Nombres de los Guías y el lema de cada una de ellas.

LEY SCOUT

1. El Scout cifra su honor en ser digno de confianza.
2. El Scout es leal.
3. El Scout es útil y ayuda a los demás, sin esperar recompensa.
4. El Scout es amigo de todos y hermano de cualquier Scout, sin distinción de credo, raza, nacionalidad y clase social.
5. El Scout es cortés y respeta las convicciones de los demás.
6. El Scout ve en la naturaleza la obra de Dios y procura su conservación y su progreso.
7. El Scout es obediente, responsable y ordenado.
8. El Scout sonríe y canta en sus dificultades.
9. El Scout es económico, trabajador y cuidadoso del bien ajeno.
10. El Scout es limpio y sano, puro en pensamiento, palabra y acciones.

- La Ley Scout es un conjunto de normas que harán de tu vida una experiencia positiva. Aceptar esta ley es un compromiso que sellas a través de la Promesa Scout.

Apréndela pues será una compañera de vida inigualable.

PROMESA SCOUT

- En la Manada conociste una promesa, en donde aceptaste compromisos valiosos para tu vida, ahora es la oportunidad de conocer la Promesa Scout, en ella podrás ver algunos de los retos que te esperan.

Por mi honor y con la gracia de Dios,
prometo hacer
todo cuanto de mí dependa para:
Cumplir mis deberes para

con Dios y con la Patria;
ayudar a mi prójimo
en toda circunstancia
y cumplir fielmente la Ley Scout.

- Otra información útil en el camino que emprendes como Lobo Solitario es la Oración Scout. En ella encontraras apoyo para las situaciones de tu vida, recuérdala cuando estés alegre o triste.

Señor,
enséñame a ser generoso,
a servirte como lo mereces,
a dar sin medida,
a combatir sin temor a las heridas,
a trabajar sin descanso
y a sacrificarme
sin esperar más recompensa
que la de saber que hago
tu santa voluntad.
Amén.

Estas tres cosas, La Ley, La Promesa y la Oración, son fundamentales para entrar a una Tropa Scout. Conócelas a la perfección.

Y como ya has hablado con tus Viejos Lobos sobre el momento de tu Gran Salto, solo queda esperar para que obtengas esta Insignia de Paso.

ESPECIALIDADES

Introducción

Las Especialidades son temas que pueden hacer parte de los conocimientos útiles que puede tener cualquier persona. Tú mismo puedes tener algunas especialidades sin saberlo.

Ten presente que las especialidades van a reforzar tu camino por la selva.

A medida que avances siendo Lobo Pata Tierna, Saltador, Rastreador y Cazador, tienes como requisito en cada paso un numero de especialidades mínimas, así:

Pata Tierna: 2 Especialidades en áreas distintas.

Saltador: 2 Especialidades más.

Rastreador: 2 Especialidades más.

Cazador: 8 Especialidades en total; de estas, debe haber una de cada área .

Sin embargo, puedes obtener cuantas especialidades quieras, 10, 100, 1.000, o las que tu curiosidad y habilidad te permitan.

Obtención

Obtener una especialidad es muy sencillo, primero debes revisar los temas que hacen parte de tu vida, tus aficiones, tus actividades fuera del colegio o algunas cosas que sean muy comunes en tu familia, o si quieres, puedes mirar en la lista de las especialidades más comunes, mas adelante en este capítulo.

Luego de elegir una, habla con alguno de tus Viejos Lobos y cuéntale que sabes de este tema que volverás tu especialidad y junto con el acuerda la manera como explorarás este nuevo mundo. De ser necesario, pueden buscar a una persona que tenga algún conocimiento más profundo sobre el tema, puede ser un profesor de tu colegio, algún familiar, o alguien que tú o tu Viejo Lobo conozcan; esta persona se conoce como Sinodal.

Cuando hayas conocido y aprendido sobre tu especialidad, puedes hablar con tu Viejo Lobo y tu sinodal para revisar tus avances y así demostrar que estas convirtiéndote en todo un especialista. En el momento en que tú, tu Viejo Lobo y tu sinodal piensen que has alcanzado las habilidades y conocimientos necesarios, obtendrás tu insignia de especialidad.

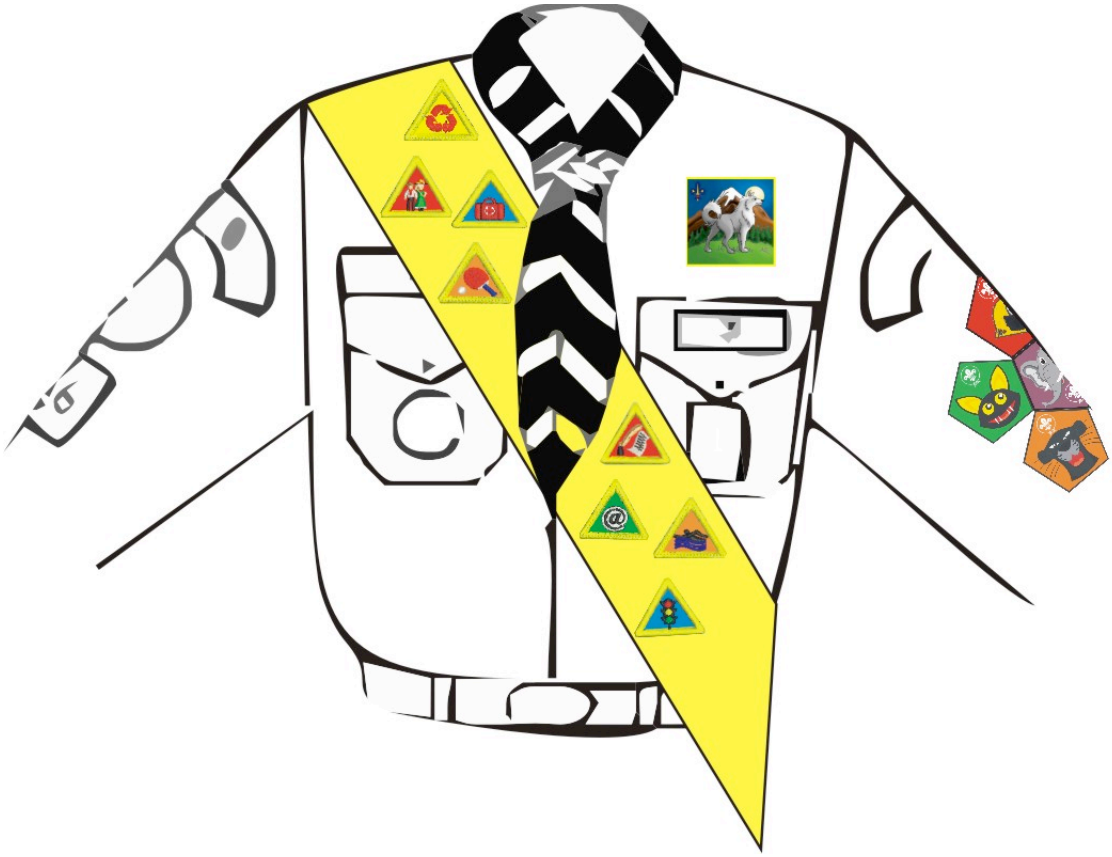
Sin embargo aquí es donde comienza lo mejor de las especialidades, ya que debes buscar muchos momentos para compartir y aplicar tu especialidad, sea con tu manada, tus amigos del colegio o el barrio, tu familia, y donde creas que puedes serle útil a alguien más.

Objetos Asociados

Cuando obtengas una Especialidad, podrás portarla en tu Banda de Especialidades.

Y cuando obtengas dos Especialidades en un área particular, podrás portar en tu uniforme la Insignia de Área. Cuando recibas tu primera especialidad recibiras al insignia de Hathi que colocaras en la manga izquierda de tu uniforme y alrededor de ella coceras las Insignias de Área.

Las imágenes que siguen son ejemplos de cómo se verá tu Banda de Especialidades, las Insignias de Especialidad y las Insignias de Área.



(Estas imagenes pueden ser mejoradas o sustituidas por fotografías)

Áreas

Existen cinco Áreas de Especialidad, cada una agrupa muchos temas que tienen características en común.

Veras que cada Área tiene un representante del Libro de las Tierras Vírgenes.

Y ahora, te mostramos las diferentes Áreas con las Especialidades más comunes en ellas.

Recuerda, estas no son las únicas especialidades que existen, si no encuentras alguna en las listas, habla con tus Viejos Lobos, y así juntos podrán crearla.

Ciencia y Tecnología

Esta Área tiene Especialidades que se centran en desarrollar un método para llevarlas a cabo, obedecen unas reglas y pueden estudiarse en escuelas y universidades.

MANG **"Ciencia y Tecnología"**		Bibliotecario Camarógrafo Carpintero Cocinero Diseñador de páginas web Electricista Informática Internet Panadero Periodismo Plomero Química Reparaciones Repostería y decoración Fotógrafo. Marquetería, entre otros

Deportes

Esta Área tiene Especialidades que estén relacionadas con la actividad física, el acondicionamiento, el juego y las disciplinas deportivas.

BAGHEERA **“Deportes”**		Aeróbicos Ajedrez Atletismo Baloncesto Ciclismo Defensa personal Equitación Futbol Gimnasia Golf Lucha libre Natación Patinaje Parapente Pesca Tenis de mesa Polo Escalada Tenis de campo Vóleibol, entre otros.

Vida en la Naturaleza

Esta Área tiene Especialidades que estudien la naturaleza, lo que la compone y su relación con nosotros para entenderla y usarla en nuestro beneficio.

WONTOLLA **“Vida en Naturaleza”**		Agropecuario Astronomía Avicultor Apicultor Botánica Campismo Conservación Excursionismo Forestal Geología Horticultura Jardinería Lombricultura Meteorología Orientación Pionerismo Protección de los animales Reciclaje Supervivencia Zoología, entre otros.

Servicio a los Demás

Esta Área tiene Especialidades que muestren conocimientos que puedan ayudar a otras personas de una manera efectiva.

RAKSHA **“Servicio a los demás”**		Bombero Civismo Coleccionista Salvavidas Guía Intérprete Primeros auxilios Locutor Seguridad Señalización Servicio comunitario Auxiliar de tránsito Acólito Catequista Corista de iglesia, entre otros.

Expresión, Arte y Cultura

Esta Área tiene Especialidades relacionadas con las cosas particulares y especiales que hacen las personas, las comunidades y, en general, la civilización.

DARZEE **“Expresión, Arte y Cultura”**		Modelaje Alfarería Bellas artes Bordado Cabuyería artesanal Cerámica Danza Dibujo Encuadernación Escenografía Folklore Guardián de leyenda Lector Escritor Música Filatelia Pintura Costura Teatro Tejido, entre otros.

INSIGNIA SCOUT MUNDIAL DE MEDIO AMBIENTE

(Incluir la imagen de la Insignia Scout del Medio Ambiente para Manada)

Un logró más para tu vida dentro de la Manada puede ser la Insignia Scout Mundial de Medio Ambiente, que es un reconocimiento por parte de la Organización Mundial del Movimiento Scout a los niños, niñas y jóvenes que ayuden a cuidar nuestro planeta.

Si tu propósito es obtener esta insignia ten en cuenta tres palabras: explorar pensar y actuar.

Explorar: busca a tu alrededor, observa atentamente, identifica que cosas están afectando el medio ambiente, y elije alguna de ellas para iniciar tu labor de ayudar al planeta.

Pensar: ahora que has elegido la situación que quieres mejorar, identifica qué la causa, cómo funciona, qué consecuencias tiene y qué acciones puedes desarrollar para solucionarlo.

Actuar: ahora que tienes opciones para mejorar la situación, ¡Hazlo!; puedes tener apoyo de tu manada, de tu grupo, de tu salón de clase, de tu familia, o de quien creas que puede ayudarte de la mejor manera. Utiliza lo que has aprendido Explorando y Pensando y busca mejorar la situación que has elegido.

Hay muchas cacerías en tu cuaderno de caza que ayudan a que veas más fácilmente como puedes contribuir con el Medio Ambiente.

La Comisión Nacional de Medio Ambiente es la encargada de revisar tus avances, habla con tus Viejos Lobos sobre tu intensión de mejora el medio ambiente. Ellos guiaran tu labor y apoyaran el camino que decidas recorrer.

Al final de Pensar, Explorar y Actuar veras los resultados de tu decisión y recibirás esta insignia que podrás portar en tu uniforme.

MENSAJEROS DE PAZ

(Incluir la imagen de Mensajero de la Paz)

Los scouts hacemos cosas increibles, a través de Mensajeros de la Paz hemos hecho muchas acciones para mejorar las condiciones de las comunidades, algunas han sido grandes y otras no tanto, pero todas han buscado lograr un mundo mas en paz.

Muchas de esas acciones buscan resolver o evitar conflictos entre personas, unir comunidades separadas por que no se ponen de acuerdo, prevenir el matoneo, solucionar problemas en el medio ambiente y hacer servicios para el beneficio de los demás.

Podemos imaginarnos que solo los caminantes y los rovers pueden hacer cosas de Mensajeros de la Paz, pero te contamos que algunos lobatos han hecho cosas importantes por su comunidad, por ejemplo un lobato aprendió sobre la importancia de los extintores de incendios en su Colegio y se dió cuenta que en el conjunto cerrado en que vivía no habían, por eso invitó a la administración del conjunto y por iniciativa suya se colocaron los extintores, haciendo su conjunto mas seguro para todos.

Al igual que este lobato, tu puedes hacer muchas cosas que sin ser tan grandes pueden ser muy importantes en tu casa, tu colegio, tu cuadra y barrio, tu Manada y Grupo Scout, ¿Listo para hacer la diferencia? Conviertete en mensajero de la Paz de la siguiente manera:

1. lo primero que debes hacer es crear tu Perfil para Mensajeros de la Paz en la página http://scout.org/es/user/register. Así de sencillo haces parte de la Red Mundial de Mensajeros, y podrás subir tus proyectos, unirte o crear comunidades y mantenerte en contacto con otros Scouts que forman parte de esta iniciativa.

2. ira tu comunidad local (Tu casa, tu colegio, tu barrio cuadra o conjunto, tu Manada o tu Grupo) y piensa que esta afectando la armonía en la vida, es un problema ambiental, o la desconfianza entre las personas, o alguna necesidad de salud, o matoneo en el Colegio, o algunas personas se sienten solas o excluidos, las oportunidades son ilimitadas.
3. Define que puedes hacer para ayudar, incluso puedes invitar a otros lobatos, scouts, caminates o rovers para que te ayuden. Esto podría hacer parte de una reunión o servicio social de la Manada o del Grupo.
4. Ahora ve a la página de los Mensajeros de la paz (http://scout.org/toboggan/denied?language=es), sube tu Proyecto y de esta manera manifiesta tu deseo de cambiar el Mundo!. Después de diligenciar el formulario, y enviarlo, aparecerá un pin o marca en el Mapamundi de proyectos de Mensajero de la Paz, para que todos puedan ver lo que estas haciendo.
5. Ha llegado el momento de notificar a la Comsión Nacional de Mensajeros de la Paz al correo electrónico mop@scoutsdecolombia.org.co para que sepan que estas haciendo un importante proyecto y puedan llevar control de todos los proyectos que se hacen en Colombia.
6. No olvides tus compromisos y recuerda a tus compañeros que te colaboran de estas responsabilidades, la idea es completar tu proyecto.

Pide la ayuda de Akela o alguno de tus Viejos Lobos, estoy seguro que ellos te apoyaran y te colaboraran para que seas un Mensajero de la Paz y tu proyecto sea inscrito en la Red Mundial de Mensajeros de la Paz.

MENSAJE FINAL

Aquí termina este Cuaderno de Caza.

Es el deseo de todos tus Viejos Lobos que lo disfrutes, lo uses, lo lleves contigo siempre y puedas lograr todo lo que te propongas con él.

Recuerda que solo tú eres el responsable de avanzar en las Cacerías y Especialidades.

Siempre que tengas dudas, pregunta a los adultos a tu alrededor, Padres, Profesores, Familiares o Viejos Lobos.

Conserva una Gran Sonrisa, Amor en tu Corazón y Se Feliz.

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

Manual del Lobato
Robert Baden Powell

Plan Integral de Adelanto-Lobatos
Asociación Scouts de Colombia, 1989

Guía para Dirigentes de Manada
Organización Mundial del Movimiento Scout,
Región Interamericana, 2002

Programa Educativo - Generación Responsable
Organización Mundial del Movimiento Scout,
Asociación Scouts de Colombia, 2011

Objetivos Educativos del Movimiento Scout
Organización Mundial del Movimiento Scout,
Región Interamericana, 1995

Objetivos Educativos del Movimiento Scout
Organización Mundial del Movimiento Scout,
Asociación Scout de Colombia, 2011

Presentación y Buen Orden y Ceremonias en la Manada
Organización Mundial del Movimiento Scout,
Asociación Scout de Colombia, 2006

ELABORACIÓN DE CONTENIDOS

Dennis Alexandra Romero Kekhan y su equipo de trabajo año 2011.
María Paola Cansario Pérez y su equipo de trabajo año 2012.
Fabio Castañeda Lopez y su equipo de trabajo año 2013.
Alvaro Fernando Lozano Muñetón y su equipo de trabajo año 2014.

ANÁLISIS DE CONTENIDOS Y REVISIÓN DE TEXTOS

Desde el año 2011 han contribuido al análisis de contenidos y revisión de textos:
Johson Mario Cansario Perez
Alejandro Marulanda
Diana Marcela Davila Rincón – Directora Nacional de Programa de Jóvenes 2015
Rider Hoyos Berdugo – Jefe Scout Nacional 2015

COMISIÓN NACIONAL DE LOBATOS

Claudia Marcela Molina Camelo
Silvia Fernanda Sandoval Delgado
Oscar Alejandro Valencia Lugo
Raul Alejandro Medina
Olga Lorena Gonzalez
Alvaro Fernando Lozano Muñetón – Comisionado Nacional de Lobatos 2015

Versión
Enero de 2015